# Part-5 Recordings (レコーディングス) / Multiplayer (マルチプレイヤー) メニュー

こ( 服)	のパートでは、Recordings(レコーディングス) メニューと Multiplaye します。	r(マルチプレイヤー)	) メニューを説
Re	ecordinas(レコーディングス)メニューは、自分のフライトシーンをレコ	-ディング(録画)	たり、再生し
た	りをすることができます。また、録画したフライトに音声ナレーションを入	れることも可能です。	
M	ultiplaver (マルチプレイヤー) メニューは、同じフィールドで他のプレーヤ	マーと飛行したり、コ	。 ]ンバットなど
ወን	対戦を行ったりすることができます。		
LÆ	AN(Local Area Network) 経由またはインターネット /ISP(Internet S	Service Provider)	経由で <b>TCP/</b>
IP	、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、	,	
注	マルチプレイヤーサービスの信頼性については一切保証はしません。また、	サポート外とさせて	いただきます。
· ·			
	Recordings フルタウンアニュー "Stort (Stor) Recording" ··········レコーディングのスタート / ス	<b>さん</b> ップ・・・・・	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	Start (Stop) Recording ····································		
	レコーディングファイルの再生 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· · V-4	V-4
	Plavback (再生コントローラ) · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· · V-5	
	レコーディングファイルの削除・・・・・・・・・・・・・・	· · V-6	
	"Record Microphone Input" ・・・・・ 音声入力 ・・・・・・・・		· · [V-6
	$\bigcirc Multiployor                                   $		
		V.8	
	Microphon Alert (マイクロフォン警告) ・・・・・・・・・	· · V-9	
	"Pilot Profile "パイロット・プロフィール・		· V-10
	".loin "ジョイン (イベントへの参加)		· V-11
	"Host "・・・・・・・・・・・・・・・・・ホスト(開催者) ・・・・・		· V-13
	"Disconnect"··································		· V-15
	"Host Options"・・・・・・・ホストオプション ・・・・・		· V-15
	"Start Game"(ゲームの開始)・・・・・・・・・・・・・・・	· · V-16	
	"Set Game Limits"( リミット(終了条件)の変更) ・・・・	· · V-20	
	"Stop Game"(ゲームの終了)・・・・・・・・・・・・・・	· · <u>V-20</u>	
	"Start Game List"(ゲームリストのプレイを開始)・・・・・	· · <u>V-21</u>	
	"End Game List"(ゲームリストのプレイを終了)・・・・・	· · <u>V-21</u>	
	"Manage Game Lists"(ケームリストの管理) ・・・・・・	V-22	
		V-24	
	Snow Scoreboard ************************************		· <u>V-25</u>
			· <u>V-26</u>
	Game Reip ····································		· <u>V-20</u>
	Game Gaugels ····································		· V-27
	Select Target アプロ語		· V-28
	"Text Chat" / "Voice Chat" ・・・・・・ テキストチャット / 音声チャッ	yk	· V-28
	"Test Microphone" (マイクロフォンテスト) · · · · · ·	· · V-29	
	"Enable/Disable"(音声チャットの有効 / 無効) ・・・・・・	· · V-30	
	"Toggle Microphone On/Off" (マイクロフォンの On/Off)	1/-30	
		<u>v-30</u>	

## Recordings プルダウンメニュー

メニューバーの "Recordings" をクリックすると、図のようにプルダウンメニューが表示されます。



### "Start (Stop) Recording" レコーディングのスタート / ストップ

現在のフライト画面のレコーディングをスタート/ストップするメニューです。

### "Open Recording..." レコーディングファイルを開く

保存されたレコーディングファイルを開くメニューです。

### "Record Microphone Input" 音声入力

マイクを使用して音声入力を録音するメニューです。



5-Recordings (レコーディングス) /Multiplayer (マルチプレイヤー) メニュー

## レコーディングのスタート "Start Recording"

現在のフライト画面上のフライトをレコーディング(録画)することができます。

メニューバーの**"Recordings"**をクリックして、プルダウンメニューに表示された**"Start Recording"**をクリッ クすると、レコーディング(録画)がスタートします。

直接キーボードの『R』キーを押しても録画がスタートします。



## レコーディングのストップ "Stop Recording"

記録中のレコーディング (録画)を止めるには、メニューバーの **[Recordings]** をクリックしてプルダウンメニュー に表示された **"Stop Recording"** をクリックします。

直接キーボードの『R』キーを押しても録画がストップします。





5-Recordings (レコーディングス) /Multiplayer (マルチプレイヤー) メニュー

## レコーディングファイルを開く "Open Recording..."

記録したレコーディング(録画)ファイルを開いて再生したり、ファイルの削除をすることができます。

### レコーディングファイルの再生

メニューバーの "Recordings" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "Open Recording..." を クリックします。ファイルを開くダイアログボックスが表示されます。マイドキュメントの中に作成されている RealFlight 9 フォルダの中にある、Recordings フォルダに保存されていますので、ファイルのリストから、再 生したいファイル名を選んで [開く] ボタンをクリック、またはファイル名の上を右クリックして、ドロップダウン・ メニューから [開く] をクリックすると再生が始まります。







レコーディング再生画面

### Playback (再生コントローラ)

記録したレコーディング(録画)ファイルの再生が始まると、画面上に **Playback**(再生コントローラ)が表示されます。各ボタンは再生中の一時停止、巻き戻し、早送りなどの操作ができます。





### レコーディングファイルの削除

メニューバーの **"Recordings"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Open Recording"** をク リックします。ファイルのリストが表示されますので、削除したいファイル名の上を右クリックして、ドロップダウ ン・メニューから **[削除]** をクリックします。



## 音声入力 "Record Microphone Input"

コンピュータにマイクを接続できれば、レコーディング(録画)ファイルに **Record Microphone Input**(音声入力) を使ってナレーションを入れることも可能です。

メニューバーの [Recordings] をクリックして、プルダウンメニューに表示された "Record Microphone Input" をクリックします。マイクを使用して音声入力が可能になります。メニューにチェックがついている時は、 Record Microphone Input (音声入力)が働いています。





## Multiplayer プルダウンメニュー

メニューバーの "Multiplayer" をクリックすると、プルダウンメニューが表示されます。現在の状況に合わないメニューはグレー表示になり使用できません。例えば、接続していない状態では、Disconnect(切断)はグレー表示になり選択できません。

Multiplayer (マルチプレイヤー) メニューは、他のプレイヤーと自由に飛行する Fun Fly と、コンバットなどの対 戦プレイがあります。他のパイロットとリンクする方法は LAN (Local Area Network) または、ISP(Internet Service Provider) 経由で TCP/IP 接続が必要です。それぞれのセッションは誰か一人がホストを勤め、マルチ プレイヤーセッションを開催することで、他のプレイヤーが参加できます。



### "Pilot Profile..." パイロットプロフィール

マルチプレーヤーの参加中、他のパイロットに自分の情報を知らせるためにプロフィールです。

#### "Join..." ジョイン(イベントへの参加)

LAN またはインターネット上で開催されているイベントに参加するメニューです。

#### "Host..." ホスト(開催者)

各イベントをホストとして開催するメニューです。

#### "Disconnect... " 切断(終了/退場)

マルチプレイヤーイベントを終了したり、イベントから退場するメニューです。

#### "Host Options " ホストオプション

ホストが対戦ゲームの開始などに使用するオプションメニューです。

#### "Show Scoreboard " スコアボード

スコアボードを表示するメニューです。

#### "Show Server Details... " サーバー情報

開催/参加セッションの情報を表示するメニューです。

#### "Game Help" ゲームの説明

開催している対戦ゲームを説明する(英文)メニューです。

#### "Game Gadgets" ゲームオプション画面

対戦プレイ中に画面に表示するオプション画面のメニューです。

#### "Select Target" ターゲット選択

対戦プレイ中にターゲットを選ぶメニューです。

#### "Simulation Sounds" 音量

マルチプレイヤーセッションでの音に関するメニューです。

#### "Voice Chat" 音声チャット

音声で対話するメニューです。

#### "Text Chat" 音声チャット

文章で対話するメニューです。

#### "Enter MultiMode" マルチモード画面

1台のモニタをマルチモード画面に表示するメニューです。



### RF9.5のリストサーバーについて

RF9.5のリストサーバーは、公的に利用できる公開セッションを開催することができます。

現在、ナイフエッジ・ソフトウェア社はすべての **RF9.5**ユーザーにリストサーバーを提供しています。リストサーバー を使えば世界のどこでも他の **RF9.5**ユーザーとマルチプレイヤーセッションに参加することができます。

#### RF9.5 リストサーバーに関する重要情報

このサービスを利用するためには、ご使用の製品をオンライン登録(製品に付属のセットアップ・マニュアル **P57**参照)する必要があります。リストサーバーの公開セッションに参加するコンピュータが、ルーターや ファイアウォールを通してインターネット接続をしている場合、**61234** ~ **61241** のポートの開放を必要と する場合があります。ただし、ポートを開放することにより、外部からの不正アクセスの可能性が高くなり、 ウィルスなどにも感染するリスクがあることを理解した上でご使用ください。また、弊社ではポートの開放 についてのお問い合わせは対応できません。ルーターやファイアウォールの説明書に従ってください。 尚、このサービスが必ず受けられるとは限りません。このサービスは修正したり、中断したり、いつでも終 3する場合があります。このサービスの信頼性について保証はされていません。 ナイフエッジ・ソフトウェア社は独断で如何なる個々のユーザーも、また個々の IP アドレスまたはドメインのす べてのユーザーが、リストサーバーを使うことを禁止する権利を保有します。

### 5-Recordings (レコーディングス) /Multiplayer (マルチプレイヤー) メニュー

右図のエラーが表示され場合、サーバーへの接続が失敗して います。ルーターやファイヤーウォールなどのセキュリティ によってブロックされているため、ブロックを解除する必要 があります。弊社ではこられに関するお問い合わせは対応で きませんので、ルーターやファイアウォールの説明書に従っ てください。



A newer version of RealFlight is available!

The RealFlight Multiplayer Network will not accept you as a player because you do not have the latest version. You currently have Version is available as a free update. To obtain it:

If this is your first time updating online, click "Online Registration..." to register your software Click "Update to Latest Version" and follow the directions to update RealFiliaht.

Exit RealFlight

Run the RealFlight Launcher Click "Additional Options" Click "Registration/Updates"

右図の A newer version of RealFlight is available! よう なメッセージが表示された場合、ご使用の *RF9.5*をアップデート をする必要があります。アップデートについては製品に付属のセッ トアップ・マニュアルを参照してください。

### Windows ファイアウォール

初めてマルチプレイヤーセッションの開催または参加をすると きに、Windows ファイアウォールがセキュリティの警告を 表示する場合があります。[アクセスを許可する] ボタンを押 して、アクセスを許可しないと使用できません。警告表示画面 は Windows のバージョンによって異なります。





### Microphon Alert (マイクロフォン警告)

Multiplayer (マルチプレイヤー) メニューの "Join..." または "Host..." をクリックすると、以前に *RF9.5* でマ イクのテストを行っていない場合は、マイクテストの確認画面が表示されます。

マイクテストを行う場合は [Yes] をクリックします。マイクテストについては、ページ V-28 の音声チャット "Voice Chat" の "Test Microphone" を参照してください。ボイスチャットに参加しない場合は、[No] をクリッ クしても問題はありません。





## パイロット・プロフィール "Pilot Profile..."

Г

Pilot Profile はマルチプレーヤーの参加中、他のパイロットに自分の情報を知らせるためにプロフィールを作成す るオプションです。メニューバーの "Multiplayer" をクリックして、プルダウンメニューから "Pilot Profile..." をクリックすると、Pilot Profile ダイアログボックスが表示されます。



"Pilot Profile..."の情報は、マルチプレイヤーの全参加パイロットが見ることができますので、個人が特定できる「個人情報」は入力しないでください。



## ジョイン(マルチプレイヤーセッションへの参加)"Join..."

他の **RF9** ユーザーが開催しているセッションを検索して、参加することができます。

メニューバーの "Multiplayer" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "Join..." をクリックします。 Join Session のダイアログボックスが表示されます。



開催されている対戦ゲームまたは、フリーフライト名で絞込む。

### • Free Slots

開催されているセッションの現在参加できる人数の空きで絞込む。

5-Recordings (レコーディングス) /Multiplayer (マルチプレイヤー) メニュー

検索が終了すると、リストに現在利用できる セッションがすべて表示されます。

**RF9** リストサーバーまたは、ローカルネット ワーク上に公開されているセッションが存在し ない場合は、**No Servers Found** と表示さ れます。

Join Session のダイアログボックスで、 参加したいセッションをクリックして選び、 [Connect] ボタンをクリックするとそのセッ ションに参加できます。

きる		Join Sess	sion		
	Server List				Refresh
ット	Server	Airport	Game	Players	Latency
住し	Futaba-FunFly	Florida Fun	Port I None	1/10	233
示さ	Futaba-Combat	Boneyard	Combat	1/10	206
-	Real Flight	Sod Farm	None	2/8	233
	Cesna	Gold Count	ry Aer Fun Fly	3/32	324
び、 2ツ					
	Filter Servers Search The:				>>
	Internet	✓	Connect		lancel
するセッシ	>コンを選んで「Cor	nect」 ボタンを	シクリック		

[Connect] ボタンをクリックしたとき、右図が表示されるセッ ションは、参加者を限定するためにホストがパスワードを設定し ています。

参加を許可されている場合は、ホストから入手したパスワードを 入力して **[OK]** ボタンをクリックます。



RF9 リストサーバーには次の項目が表示されます。

#### Server

利用できるセッション名がすべて表示され、 開催されているセッションが存在しない場合 は、No Servers Found と表示されます。

#### • Airport

セッションで使用されている飛行サイト名を 表示します。

#### Server List Refresh Server Airport Game Players Latency Florida FunPort Futaba-Combat Boneyard Combat 1/10 206 Real Flight None 233 Sod Farm 2/8 324 Cesna Gold Country Aer... Fun Fly 3/32

Join Session

Game

開催されている対戦ゲームまたは、フリーフ ライト名を表示します。

#### Players

ホストが許可した参加人数と現在参加しているプレイヤーの人数を表示します。 例:5/8 となっている場合、参加制限 8 人のセッションに現在 5 人が参加している、これが 8/8 となっている場合、このセッ ションにこれ以上参加することはできません。

#### Latency

1パケットの情報が発信元から目的地に届くまでに必要とする時間を表示、数字が大きいほど情報の伝達スピードは遅くなり、シミュレーションの動作が遅くなります。



## ホスト(開催者) "Host..."

この "Host..." は、自分が開催者としてマルチプレーヤーセッションを開催することができます。

インターネット経由で **RF9** リストサーバーにセッションを公開すると、マルチプレイヤー・セッションを捜してい る、すべての **RF9** ユーザーに公開されます。メニューバーの "Multiplayer" をクリックして、プルダウンメニュー に表示された "Host..." をクリックします。Host Information ダイアログボックスが表示されます。Host Information ダイアログボックスの各項目を設定して [Host] ボタンをクリックするとセッションが開催されます。

Multiplayer く ① メニューバーの "Multip	player" をクリック
Pilot Profile	
Join	
Host	このボタンをクリックする
Diconnect	と、オプションが表示さる。
② プルダウンメニューの "Host" をク	リック Host Information ×
Scoreboard 6	
Server Details	Session Name: Futaba FunFly
Game Help	Max Players: 8 Vote: Residential internet com tions typically support 8 to 16 players.
Game Gadgets	Publish To: LAN 🗸
Select Target ] >	Advanced Hosting Options >>
Simulation Sounds	Line Court
Voice Chat	
Text Chat Enter	↓
Enter MultiMode	Host Information
Session Name	Session Name: Futaba FunFly
主催するセッションの名前を入力します。	Max Players: 8 V Note: Residential internet connections typically support 8 to 16 players.
● Max Player	Publish To: LAN 🗸
セッションに参加できるプレイヤーの最大数を設定します	す。イ Advanced Hosting Options <<
ンターネットでは、8~16に参加者の数を制限した方だ	び良い Password Protection
	Password:
Publish To	Use a Game List
インターネット上に開催する場合は "Internet" を、 カルネットワーク内に開催する場合は "I AN" を選択しま	
	C Randomly Display Games
Password Protection	
友人だけでセッションを行いたいときに、チェックボック	
にチェックを付けて、自分で設定した5文字以上のパス	7 - Host Cancel
トを <b>Password</b> : の石に入力します。そのハスワードで 人だけに知らせてください	
	各項目の設定をして <b>[Host]</b> ボタンをクリック
● Use a Game List	

チェックボックスにチェックを付けると、ゲームリストのプレイを実行します。Executeはゲームをリストの順番に行うか、 ランダムに行うかを決めます。

Sequentially(順番) / Randomly(ランダム)

\_\_\_\_ ボタンを押すとゲームリストの管理 "Manage Game Lists..." が表示されます。(ページ V-22 参照)

"Host..."を実行して、マルチプレーヤーセッションを開催すると下図のような画面になります。Use a Game List (ゲームリスト)のプレイを選択した場合と、そうでない場合と表示される画面が異なります。
"Join..." で参加した場合も、参加したマルチプレーヤーセッションの種類によって画面が異なります。

それぞれの画面については後で説明します。



Game Help(ゲームの説明)画面



## 切断(終了/退場) "Disconnect "

マルチプレーヤーセッションの通信を切断(終了/退場)するメニューです。

セッションの通信を切断しないでゲームを終了する場合は、次に説明する "Host Options" で行います。

メニューバーの "Multiplayer" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "Disconnect..." をクリック します。開催しているセッションを終了、または参加しているセッションから退場します。

	① メニューバーの "Multiplayer" をクリック							
ſ	Multiplayer							
		Pilot Profile	1					
		Join						
		Host						
		Disconnect						
		He t Options	•					
	〔 ② プルダウンメニューの "Disconnect" をク							
		Server Details						
	_	Game Help						

## ホストオプション "Host Options"

ホストガマルチプレーヤーセッションで、ゲームに関連した設定を行うメニューです。

メニューバーの "Multiplayer" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "Host Options" にマウス ポインタを合わせると各設定のサブメニューが表示されます。現在の状況に合わないメニューはグレー表示になり使 用できません。

① メニューバーの "Multiplayer" をクリック					
Multiplayer					
Pilot Profile					
Join					
② プルダウンメニューの "Host Options	"にマウスポインタを合わせる。				
sconnect					
Host Options	Start Game 🔸				
Scoreboard 6	Stop Game				
Server Details	Set Game Limits				
Game Help	Start Game List 🔹 🕨				
Game Gadgets	End Game List				
Select Target ]	Managa Campa Lista				
Circulation Downla	Manage Game Lists				
Simulation Sounds	Manage Ban List				
Voice Chat					
Text Chat Enter	③ "Start Game" /"Stop Game" /"Start Game List"				
Enter MultiMode	/"End Game List" /"Manage Game List" /"Manage Ban List" のサブメニューが表示される。				

### ゲームの開始 "Start Game"

ゲームを開始するメニューです。"Host..." でセッションを開催してる状態で使用します。"Multiplayer" をクリッ クして、プルダウンメニューに表示された "Host Options" ⇒ "Start Game" にマウスポインタを合わせ、表 示されたゲームから選びます。



機関銃とロケット弾による対戦です。燃料を消費しますが、弾丸とロ ケット弾は使用しても減りません。

### "Combat Aces (Warbirds)"

P-51 Mustang の機体を使って機関銃とロケット弾による対戦です。燃料を消費し、弾丸とロケット弾は使用すると減っていきます。

Streamer Cut (Jets)

Streamer Cut (Warbirds)

### "Deadringer"

飛行サイトに用意されてリングやゲートを、相手よりすべて先に通過するゲームで、その間対戦相手とお互いに攻撃 します。

### "Fun Fly (No weapons)"

フリーフライトです。

### "Hardcore Combat (Biplanes) / (Warbirds)"

機関銃とロケット弾による対戦です。燃料を消費しますが、弾丸は使用しても減りません。ただし連射は機銃が発熱し、 冷えるまで使用できません。ロケット弾は1回発射すると次に発射するまで時間が必要です。

### "Paintball (Biplanes) / (Warbirds)"

ペイントボール弾を対戦相手の機体に当てるゲームです。燃料を消費し、ペイントボール弾は使用すると減っていき ます。

### "Rocket Wars (Foamies)"

ParkMaster 3D の機体を使って、ロケット弾による対戦です。

### "Streamer Cut (Biplanes) / (Foamies) / (Jets) / (Warbirds)"

相手のリボンをカットするゲームです。

## ゲーム画面

ゲーム画面にはオプション画面が表示されます。



ゲーム画面

### Power Up (パワーアップ)

ゲーム中のフライトサイトに表示する Power Up (パワーアップ) アイテムは、次のものがあります。



燃料か電池残量に不足してきたとき、この Power Up(パワーアップ)アイテムを通過すれば、燃料か電池は補充されます。



機銃の弾丸が減ってきたとき、この Power Up(パワーアップ)アイテムを通過すれば、弾 丸は補充されます。



ロケット弾が減ってきたとき、この **Power Up**(パワーアップ)アイテムを通過すれば、ロケット弾は補充されます。



ペイントボール弾が減ってきたとき、この Power Up(パワーアップ)アイテムを通過すれ ば、ペイントボール弾は補充されます。

V

この Power Up(パワーアップ)アイテムを探して通過すれば、ボーナスポイントを獲得で きます。



この Power Up (パワーアップ) アイテムを探して通過すれば、機体に受けたダメージを修 理できます。



この Power Up (パワーアップ) アイテムを探して通過すれば、一時的にシールドで自分の 機体を相手の攻撃から守ることができます。



この Power Up (パワーアップ) アイテムを探して通過すれば、一時的に自分の機体が相手の機体より速い速度で飛ぶことができます。



この Power Up (パワーアップ) アイテムを探して通過すれば、一時的に相手の機体が機銃 もロケット弾も使用できなくなります。リボンカットのゲームでは相手のリボンが長さが2 倍になりカットしやすくなります。



誤ってこの Power Up (パワーアップ) アイテムを通過してしまうと、一時的に自分の機体 が機銃もロケット弾も使用できなくなります。自分のリボンの長さが2倍になりカットされ やすくなってしまいます。



この Power Up (パワーアップ) アイテムを通過すると、今まで説明した Power Up (パワー アップ) アイテムの何れかが実行されます。

## Pilot Status (パイロットステータス)

Pilot Status (パイロットステータス)アイテムは、次のものがあります。



### コントローラの SW

ゲーム中はコントローラの SW の以下の働きを持ちます。

- Channel 5 SW ⇒ 機体の種類により、機銃/ペイント弾/ロケット弾発射 SW の何れかの働きになる。
- **Channel 7 SWe** ⇒ □ケット弾の発射 **SW**。
- Channel 8 SW ⇒ コクピットカメラのズームを3 段階で切り替える SW。

### リミット(終了条件)の変更 "Set Game Limits..."

これは現在プレイしているゲームのリミット(終3条件)を一時的に変更するメニューです。一旦この条件で終3する と次回は初期設定に戻ります。



## ゲームの終了 "Stop Game"





## ゲームリストのプレイを開始 "Start Game List"

これはゲームリストのプレイを実行するメニューです。"Multiplayer" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "Host Options" ⇒ "Start Game List" にマウス



目次へ

目次へ

## ゲームリストのプレイを終了 "End Game List"

これは現在プレイしているゲームリストのプレイを終了するメニューです。開催しているマルチプレーヤーセッショ

Nultiplayer Pilot Profile ンズニューバーの "Multiplayer" を フリック Hosting Disconnect	ンの通信は切断はされません。"Multiplayer" をクリックして、 プルダウンメニューに表示された "Host Options" ⇒ "End Game List" をクリックしてプレイを終了します。
Host Options	Start Game
Scoreboard 6	Stop Game
Server Deta ② プルダウンメニュー	-の "Host Options" にマウスポインタを合わせる。
Game Help	Start Game List
Game Gadgets	End Game List
Select Target ]	Nanage Came Lists
Simulation Sounds	③サブメニューの "End Game List" をクリック
Voice Chat	
Text Chat Enter	
Enter MultiMode	

### ゲームリストの管理 "Manage Game Lists..."

これはリストに登録されたマルチプレイを自動的に連続して行う、Game Lists (ゲームリスト)を管理します。 "Multiplayer" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "Host Options" ⇒ "Manage Game Lists..." をクリックすると、Manage Game Lists ダイアログボックスが表示されます。



5-Recordings (レコーディングス) /Multiplayer (マルチプレイヤー) メニュー



- Configure ···· コピーで作成したゲームのゲームリストを編集できます。 左のリストから編集するゲームを選択し、[Configure…] ボタンをクリックします。図3の編集画面が表示されます。 Airport(飛行サイト)/Game(ゲームのタイプ)/Time (プレイ時間)の設定ができます。
- Create 初めから完全に新しいゲームリストを作成したい場合は、 Create New Game ListのName ボックスに名前を 入力し、[Create]をクリックします。新しいゲームがリ ストに表示されます。このゲームは何も設定されていませ んので、[Configure…]ボタンをクリックすると、図4 の空欄の編集画面が表示されます。

Done リストボックスを閉じるボタンです。

		Manage G	ames				Manage Gam	nes		
Game List: Copy of	f Deadringer :	Series			T V	Game List: Futaba Deadri	ng			↑ ↓
Airport Name Air Race Stadium Boneyard Sandy Point Palace	Game Type Deadringer Deadringer Deadringer Deadringer	Timeout         Points           10         10000           10         10000           10         10000           10         10000           10         10000			^	Airport Name Game Ty [None]	pe Timeout Points			
Soccer Field Alpine Lake Castle Flight School	Deadringer Deadringer Deadringer Deadringer	10         10000           10         10000           10         10000           10         10000           10         10000           10         10000			~					
Air	rport: Air	Race Stadium	~	Add New		Airport:	Air Race Desert	¥	Add New	
G	Game: Dea	adringer	~	Update		Game:	Combat (Biplanes)	~	Update	
Game	Time: 10	▲ mins		Delete		Game Time:	15 mins		Delete	
Points	Limit: 100	000 🛉 points				Points Limit:	5000  points			
					Done					Done
		⊠ 3	;				図 4			

コピーで作成したゲームリストも、新しいゲームリストも編集の方法は同じです。

- Add New 上のゲームリスト欄に新しいゲームを追加します。Airport(飛行サイト)/Game(ゲームのタイプ) /Time(プレイ時間)を下の項目から選択して、このボタンをクリックすると、上のゲームリスト欄 に新しいゲームが追加されます。
- Update
   上のゲームリスト欄の内容を変更できます。ゲームリスト欄のゲームを選び、Airport(飛行サイト)

   /Game(ゲームのタイプ)/Time(プレイ時間)を下の項目の全部、または一部を選びなおし、この ボタンをクリックすると、内容が更新されます。
- Lのゲームリスト欄のゲームを削除します。ゲームリスト欄から削除するゲームを選び、このボタ ンをクリックすると、ゲームリスト欄から削除されます。



### 参加禁止プレイヤーリストの管理 "Manage Ban List..."

Host (ホスト)は Ban Lists (禁止リスト)を管理し、マルチプレイを妨害したり、ホストのルールに従わないマナーの悪いプレーヤーを排除し、自分の開催イベントへの参加を禁止することができます。"Multiplayer" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "Host Options" ⇒ "Manage Ban List..." をクリックすると Ban List ダイアログボックスが表示されます。



Ban Player の Name の右端にある Vをクリックすると、現在自分の開催イベントに参加しているプレイヤーが表示されます。その中に参加を禁止にしたいプレイヤーがいる場合、そのプレイヤーを選び、[Ban Player] ボタンをクリックすると、参加禁止リストの欄に登録されイベントに参加できなくなりますます。

参加禁止リストに登録したプレイヤーを再度参加できるようにするには、そのプレイヤーを選び、[Remove]ボタンをクリックすると、参加禁止のリストから解除され、再び参加できるようになります。

## スコアボードの表示 "Show Scoreboard"

ゲームに参加プレイヤー全員のスコアボードを表示するメニューです。

メニューバーの "Multiplayer" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "Show Scoreboard" をクリックすると、スコアボードが表示されます。

スコアボードには、パイロットプロフィールも表示できます。

〔 ① メニューバーの "Multiplayer" をクリック	
Multiplayer	
Pilot Profile	
Join	
Hosting	
Disconnect	
Host Options	
Scoreboard ② プルダウンメニューの "Scoreboard" をクリック	
Server Details	
Game Help	
Game Gadgets	
Select Target ] >	
Simulation Sounds	
Voice Chat	
Text Chat このマークが付いているプレイヤーが、 Scoreboard を	フライト画面から消
Enter MultiMode 現在のターゲットです。 す場合は、X を	クリックする。
م o'clock mad dash - Boneyard/Paintball (Warbirds)	×
Talget Player Poir	its Crashes Ping
💽 🔽 🥵 Kenny Tarmac	0 0 18
Name Kenny Tarmac Location Favorite Col	Hide
ATE to ORD to EAX License Date 09/24/09 0D, 8H, 50M Tagline I just landed! Hang on! [ just got another call!	Mute Mute Kick Ban
AIL to ORD to LAX License Date 09/24/09 0D, 8H, 50M Tagline I just landed! Hang on! [ just got another call! John	Mute Kick Ban 0 0 37
AIL to ORD to LAX License Date 09/24/09 DD, 8H, 50M Tagine I just landed! Hang on! I just got another call! John このママークをクリックすると、ターゲットのパイロット	Mute Kick Ban 0 0 37 5 1 0
Afte to ORD to DAX License Date 0D, 8H, 50M Tagline I just landed! Hang on! I just got another call! John このママークをクリックすると、ターゲットのパイロット プロフィールを表示します。 -4	Mute Kick Ban 0 0 37 5 1 0 5 3 31

スコアボード

## サーバー情報の表示 "Server Details..."

ホスト情報(英文)画面を表示するメニューです。

メニューバーの "Multiplayer] をクリックして、プルダウンメニューに表示された "Show Server Details..." をクリックするとホスト情報画面が表示されます。



# ゲームヘルプ "Game Help"

ゲームの説明(英文)画面を表示するメニューです。

メニューバーの "Multiplayer" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "Game Help..." をクリック するとゲームの説明画面が表示されます。





## ゲームオプション画面 "Game Gadgets"

Multiplayer ① メニューバーの "Multiplayer" をクリック	ゲーム中のオプション画面を、表示させたり隠したりするメ ニューです。メニューバーの "Multiplayer" をクリックし て、プルダウンメニューに表示された "Game Gadgets" にマウスポインタを合わせると、サブメニューに各オプショ		
Hosting	ン画面が表示されます。クリックして表示/非表示を選択し		
Disconnect	ます。		
Host Options Scoreboard 6	チェックマークが付いているものが現在表示されているオプ ション画面です。		
② プルダウンメニューの "Game Ga にマウスポインタを含わせる。 Game Help	dgets" ③サブメニューで表示 / 非表示を選択 レ		
Game Gadgets			
Select Target ] •	✓ Pilot Status		
Simulation Sounds	✓ Targeting		
Voice Chat	✓ Targeting Ring		
Text Chat Enter	None		
Enter MultiMode			

## ターゲット選択 "Select Target"

コンバットなどの対戦ゲームで、参戦しているプレイヤーの中からターゲットを選択するメニューです。

メニューバーの "Multiplayer" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "Select Target" にマウスポ

ſ	Multiplayer	インタを合わせ、サブメニューから <b>"Previous"</b> (前の) また
L		は <b>"Next"</b> (次の) でターゲットを選びます。" <b>Clear"</b> で一旦
	①メニューバーの "Multiplayer"	ターゲットを解除できます。
	をクリック	リスタート時に自動的にターゲットを決める "Auto-
	Hosting	targeting Mode" の選択項目、Disabled /Leader /
	Disconnect	Random /Smart /Threatの詳しい内容は、WEBマ
	Host Options	ニュアル "Pat-1 Simulation メニューの "Setting" の
	Scoreboard 6	Multiplayer オプションを参照してください。
(	マウスポインタを合わせる。 Game Gadgets Select Target ]・ Simulation Sounds	Previous [ Next ] Clear ¥
	Text Chat Enter Enter MultiMode ③サブメニューからター・ を選択する。	Auto-targeting Mode ・ Disabled Leader Random Smart Threat

目次へ

## ゲーム中のサウンド "Simulation Sounds "

マルチプレーヤーセッション中に、ボイスチャットで他のプレーヤーとの会話をスムーズにできるよう、エンジン音やクラッシュ音のレベルを選択します。メニューバーの "Multiplayer" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "Simulation Sounds" にマウスポインタを合わせ、サブメニューから音のレベルを選択します。



#### チャットコメントボックスで、マルチプレイ ① メニューバーの "Multiplayer" を Multiplayer ヤーセッションの他の参加者と文字で対話す クリック Pilot Profile.. ることができます。 メニューバーの "Multiplayer" をクリッ Join... クして、プルダウンメニューに表示された ② プルダウンメニューの "Text Chat" をクリック "Text Chat" をクリックすると、画面下に Voice Chat Þ コメントバーガ表示されます。 Text Chat Enter Enter MultiMode 目次へ

## 音声チャット "Voice Chat "

ボイスチャット(音声チャット)はマイクロフォンを使用して、マルチプレーヤーセッション中に他のプレーヤー と会話ができます。メニューバーの "Multiplayer" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "Voice Chat" にマウスポインタを合わせると、サブメニューが表示されます。現在の状況に合わないメニューはグレー表 示で使用できません。

Multiplayer ① メニューバーの "Multiplayer" をクリック							
Pilot Profile							
Join							
② プルダウンメ マウスポインタを	ニューの <b>"Voice</b> 合わせる。	e Chat" に ③ サブメニューの "Test Microphone" を					
Jimulation Sound	ls 🕨	クリック					
Voice Chat	+	Disable					
Text Chat	Enter	Test Microphone					
Enter MultiMode		Toggle Microphone On/Off V					

### Test Microphone (マイクロフォンテスト)

ボイスチャット(音声チャット)に使用するマイクロフォンのテストをするメニューです。

"Multiplayer" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "Voice Chat" にマウスポインタを合わせ、表示されたサブメニューから "Test Microphone" をク リックします。

図1のマイクロフォンテストの説明画面が表示されます。

使用するマイクセットを選択します。

ヘッドセットか、通常のマイクロフォンとスピーカーセットを選択しますが、ボイスチャットにはヘッドセットを推奨しています。もしマイクロフォンとスピーカーを使用するなら、 ハウリングにより他のプレイヤーに迷惑をかけないように、スピーカーの音量を下げるか、 スピーカーをオフにしてください。

Microphone lest X					
Put on your headset and verify that it is correctly connected to your computer.					
Then, speak into the microphone.					
If everything is working properly, you will hear yourself in your headset and see a light flash as you speak.					
If you do not hear a response, ensure that your microphone is set up correctly.					
A slight delay in the response is normal.					
Is everything working properly?					
Yes No Cancel					
図 1					

テストするマイクセットのボタンをクリックして選び、マイクロフォンに向かって話します。その声が少し遅れてス ピーカーから聞こえる場合がありますが、マイクロフォンは正常に動作しています。スピーカーから聞こえる音量は、 他のプレイヤーがマルチプレーヤーセッションの間に聞こえる音量と同じです。





### Enable/Disable (音声チャットの有効/無効)

ボイスチャット(音声チャット)に参加したり参加を止めたりするメニューです。

"Multiplayer" をクリックして、プルダウンメ	ニューに表示された"Voice Chat"にマウスポインタを合わせ、		
	"Multiplayer"を表示されたサブメニューから "Enable" また		
	は <b>"Disable"</b> をクリックします。 音声チャッ		
Pliot Profile	トを送ることも受けるこもしたくない場合、		
Join	<b>Disable</b> (無効)をクリックします。音声チャットを楽しみたい		
Hosting	場合は <b>Enable</b> (有効) をクリックします。		
Disconnect	<b>Disable</b> と表示されている場合、 <b>Disable</b> (無効) が選択で		
Host Options	きるという意味ですので、現在の状況は Enable(有効)とな		
Scoreboard 6	り、音声チャットが使用できることになります。		
Server Details			
Game Help			
Came Cadgets	③ サブメニューの "Disble" をクリックす		
② プルダウンメニューの "Voice C マウスポインタを合わせる。	hat"に 再開する場合は "Enable" をクリックする。		
Simulation Sounds			
Voice Chat	Disable		
Text Chat Enter	Test Microphone		
Enter MultiMode	Toggle Microphone On/Off V		



## Toggle Microphone On/Off(マイクロフォンの On/Off)

自分のマイクロフォンの On/Off の切り換えメニューです。





5-Recordings (レコーディングス) /Multiplayer (マルチプレイヤー) メニュー

## マルチモード画面 "Enter MultiMode"

1台のモニタをマルチモード画面で表示するメニューです。マルチプレイヤーとは違います。

マルチモードは、同じコンピュータ(PC)上で二人のパイロットが各自の選んだ機体で飛行することができます。このオプションを使用する場合、各自が操縦するコントローラは2通りの方法から選びます。

●自分のインターリンク エリート コントローラまたは、トランスミッター インターフェース(RC 送信機) と、 自 分 以 外 の ユーザーが持っているインターリンク エリート コントローラを使用して、2 台のコントローラを PC の USB ポートに個々に接続する方法(RealFlightG3 (3.5)のインターリンク プラス コントローラも使用で きます)

● RC 送信機をインターリンク エリート コントローラの「インターフェースアダプタポート」に接続して RC 送 信機とインターリンク エリート コントローラを別々に使用する方法

このオプションを開始する前に、上のどちらかの方法で各自のコントローラを用意して接続しておきます。

メニューバーの [Multiplayer] をクリックして、プルダウンメニューに表示された "Enter MultiMode" をクリッ クします。画面が、WEB マニュアル "Pat-1 Simulation メニューの "Setting" で設定した Vertical (縦) モー ドまたは、Horizontal (水平) モードのマルチモードになります。

2 台のコントローラが接続されていないと画面下に以下のエラーが表示されます。

No controller found. You must have two controllers to enter MultiMode.

をクリック Host		
Disconnect		
Host Options	•	
Scoreboard	6	
Server Details		
Game Help		
Game Gadgets	•	┃ Vertical (垂直) モード
Select Target	1	
Simulation Sounds		
Simulation Sounds ② プルダウンメニューの をクリック	D "Enter MultiMo	de"
Simulation Sounds ② プルダウンメニューの をクリック Text Chat Enter MultiMode	D "Enter MultiMo	de"
Simulation Sounds ② プルダウンメニューの をクリック Text Chat Enter MultiMode	D "Enter MultiMo	de"
Simulation Sounds ② プルダウンメニューの をクリック Text Chat Enter MultiMode	D "Enter MultiMo	de"

Horizontal (水平) モード

### コントローラの設定

それぞれのプレイヤーが使用するコントローラを設定します。

設定する側のフライト画面上をマウスでクリックしてアクティブ・ビューにします。



メニューバーの "Controller" をク リックして、プルダウンメニューに表 示された "Select Controller" で 使用するコントローラを選択します。 次にもう片方のフライト画面上をク リックしてアクティブ・ビューにして 同じように別のコントローラを選択し ます。

各 コ ン ト ロ ー ラ の **"Controller Calibration..."** (コントローラ・キャ リブレーション)を行ってください。

"Select Controller"/ "Controller Calibration..."/"Edit" については、製品に付属のセットアップ・マニュアのコントローラの設定を参照してください。



## マルチモードの終了 "Exit MultiMode"

メニューバーの "Multiplayer" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "Exit MultiMode" をクリックします。画面が通常の画面に戻りマルチモードが終了します。

Mul	tiplayer (① 보고 Pilot Profile	ニューバーの	"Multiplayer" をクリック	
	Join Host Disconnect			
	Host Options Scoreboard Server Details	6		
	Game Help Game Gadgets Select Target	) ])		
	Simulation Sounds Voice Chat Text Chat	) Enter		
	Exit MultiMode	2 プリ をクリ	ルダウンメニューの "Exit N リック	lultiMode

