

Part-3

View (ビュー) /Gadgets (ガジェット) メニュー

このパートでは、操縦する場所や視点を変更できる **View** (ビュー) メニューと、メイン画面にコントロール画面や、タイマーなどのオプション画面を表示させる **Gadgets** (ガジェット) メニューを説明します。

● View メニュー

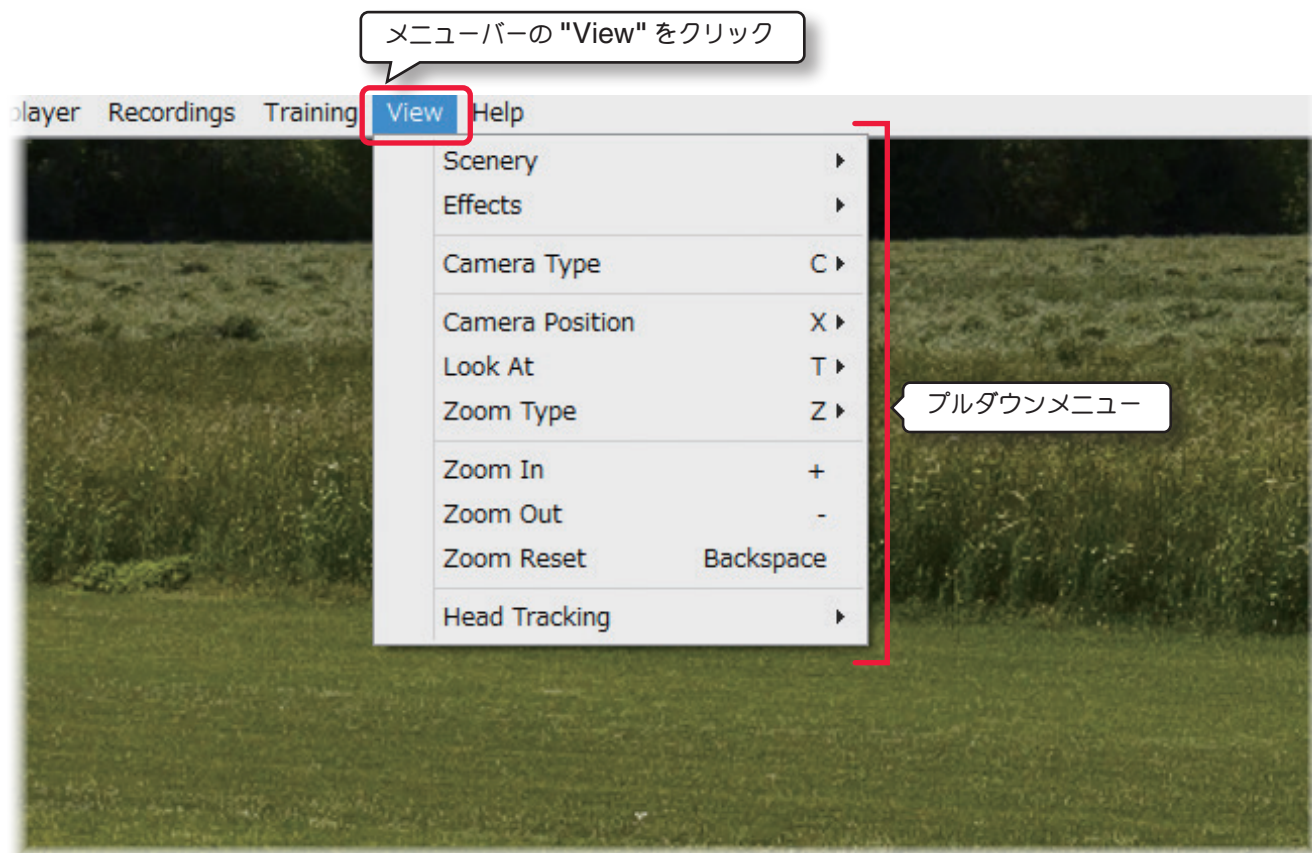
"View プルダウンメニュー "	III-2
"Scenery" 背景オブジェクトの表示	III-3
"Effect" 特殊アイテムの表示	III-4
"Camera Type" 視点の切り替え	III-5
"Camera Position" パイロットの位置	III-6
"Look At" 他を見る	III-6
"Zoom Types" ズームタイプの設定	III-7
"Zoom In / Out /Reset" 画面のズーム調整	III-8

● Gadgets メニュー

"Gadgets プルダウンメニュー "	III-9
"NavGuide" フライト情報を表示する	III-10
"Edit NavGuides..." フライト情報画面の編集	III-11
"Radio" コントローラ表示	III-15
"Radio Mode (gadget only)" コントローラスティックモード	III-15
"Binocular" 双眼鏡の表示	III-16
"Viewport" ビューポートの表示	III-17
"Variometer" バリオメーター（昇降計）の表示	III-18
"Overhead" 上空からのビューポートの表示	III-19
"Timer" タイマーの表示	III-20
"Timer Settings" タイマーの設定	III-21
"Quick Load" クイックセレクト	III-21
"Flight Modes" マルチコプターのフライトモードの表示	III-22
"Heads-Up Display" インフォメーション表示	III-23
"Multiplayer" スコアボードの表示	III-24
"Close All" オプション画面を閉じる	III-24

View プルダウンメニュー

メニューバーの "View" をクリックすると図のようにプルダウンメニューが表示されます。



"Scenery" 背景オブジェクトの表示

飛行サイトの背景オブジェクトを表示、非表示のメニューです。

"Effects" 特殊なアイテムの表示

飛行サイトに特殊なアイテムを表示、非表示のメニューです。

"Camera Type" 視点の切り替え

パイロットビュー、コックピットビュー、追尾ビューを選択するメニューです。

"Camera Position" パイロットの位置

カメラポジション(パイロットの立つ位置)を確定するメニューです。

"Look At" 他を見る

自分の機体以外に視点を変更するメニューです。

"Zoom Types" ズーム・タイプ

機体に対するズームタイプを設定するメニューです。

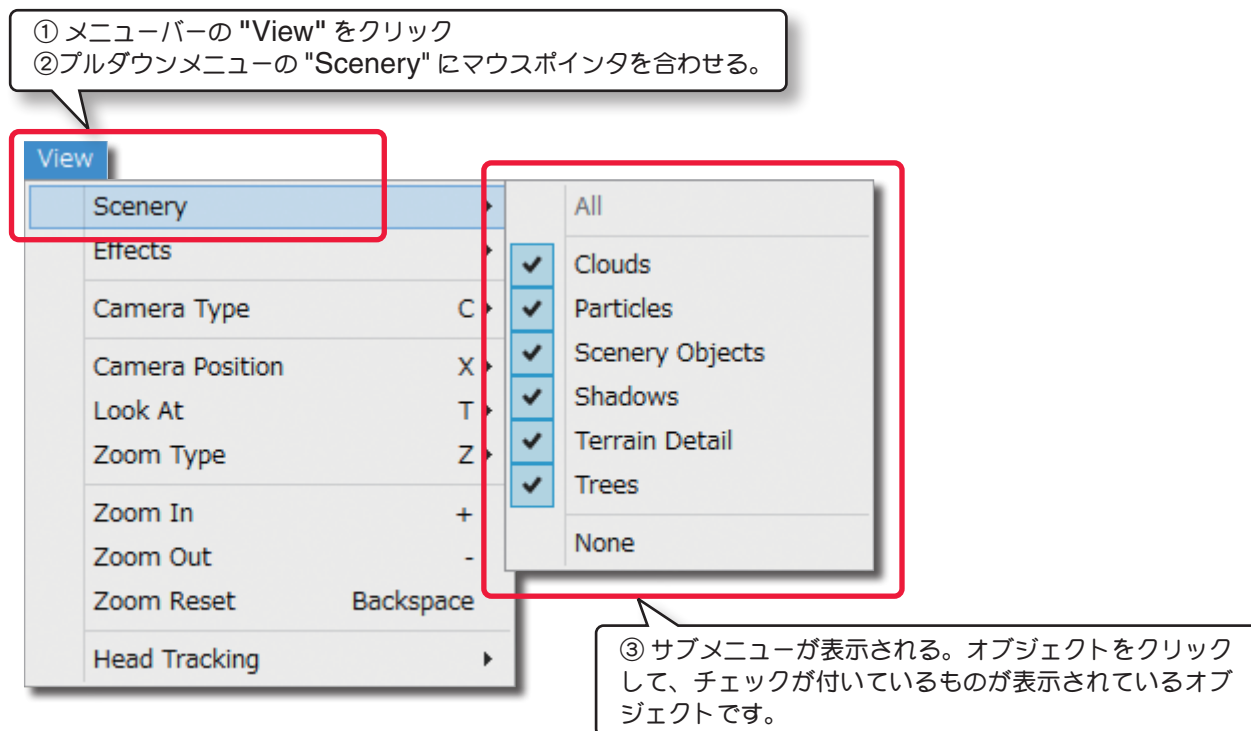
"Zoom In" ズーム・イン / "Zoom Out" ズーム・アウト / "Zoom Reset" ズーム・リセット

機体のズーム調整をするメニューです。

表示オブジェクト "Scenery"

フライト画面に表示されている背景オブジェクトを表示するか隠すかを決めます。

メニューバーの **"View"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Scenery"** にマウスポインタを合わせます。表示されたサブメニューのオブジェクト名をクリックして、フライト画面の背景画像を表示するか隠すかを決めます。この機能の詳細は、製品に付属のセットアップマニュアルの **P48 ~ 49** を参照してください。



● All (全てを表示) /None (全ての表示を隠す)

All をクリックすると 6 つのオブジェクト全てが表示され、**None** をクリックすると全ての表示を隠します。表示されている状態により、グレー表示の場合は選択できません。

● Clouds (空に表示される雲)

チェックを外すと空の雲が表示されなくなります。

● Particles (機体の排気・スモーク)

チェックを外すと機体からの排気および、スモークが表示されなくなります。

● Scenery Objects (フェンス、建物など滑走路と樹木以外のオブジェクト)

チェックを外すとフェンス、建物など滑走路と樹木以外のオブジェクトが表示されなくなります。

● Shadows (機体などの影)

チェックを外すと機体などの影が表示されなくなります。

(ご使用のコンピュータのグラフィックシステムにより、チェックを付けても影が表示されない場合があります。)

● Terrain Detail (地面の詳細な画像表示)

チェックを外すと地面の詳細画像が表示されなくなります。

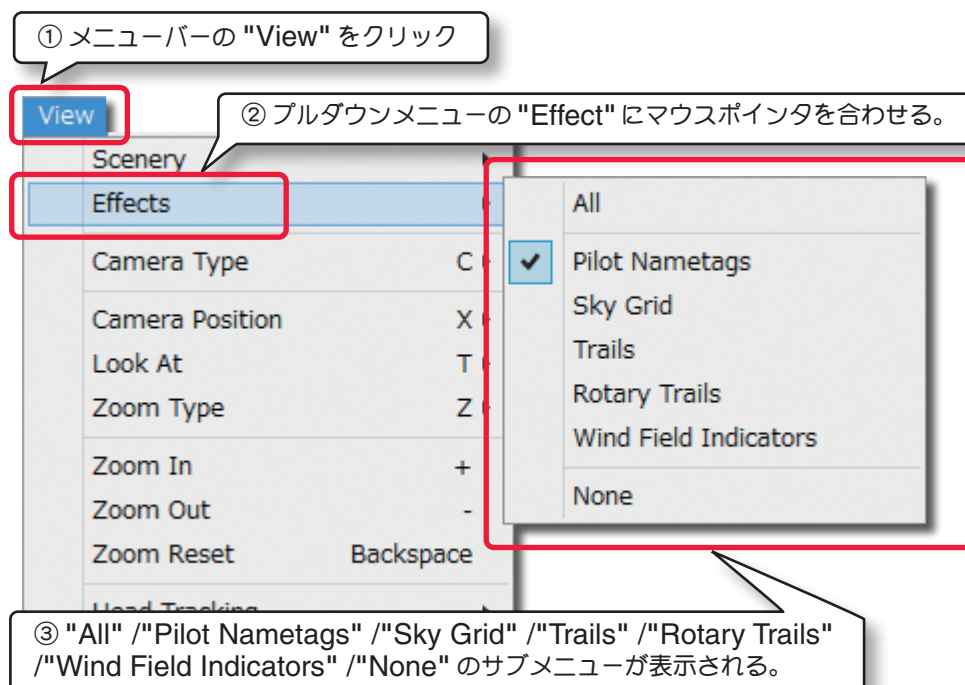
● Trees (背景に表示される樹木)

チェックを外すと背景の樹木が表示されなくなります。

特殊アイテム "Effects"

フライト画面に特殊なアイテムを表示するか隠すかを決めます。

メニューバーの **"View"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Effects"** にマウスポインタを合わせます。表示されたサブメニューのアイテム名をクリックして、フライト画面に表示するか隠すかを決めます。



● All (すべてを表示) /None (すべての表示を隠す)

All をクリックすると **Effect** (特殊アイテム) すべてが表示され、**None** をクリックするとすべての表示を隠します。

Pilot Nametage は **Recording** の再生時や、**Multiplayer** の時のみ

Wind Field Indicators は飛行サイトにより表示

● Pilot Nametags (パイロットネーム・タグ)

チェックを外すと **Recording** などの再生時に表示する、パイロットのネーム・タグが表示されなくなります。

● Sky Grid (スカイ・グリッド)

チェックを付けると空にグリッド (格子状のライン) が表示されます。

● Trails (トレイルズ)

チェックを付けるとスタートからリスタートまでの、機体の軌跡が表示されます。

● Rotary Trails (ロータリー・トレイルズ)

チェックを付けると飛行機はプロペラ、ヘリコプターはメインローターとテールローターの軌跡がらせん状に表示されます。

● Wind Field Indicators (スロープ / サーマルサイトの風向きを現す矢印マーク)

チェックを外すとグライダーのスロープやサーマルサイトの風向きを現す矢印マークが表示されなくなります。

パイロットの視点 "Camera Type"

メインのフライト画面と、ページ III-17 の **Gadgets** メニュー / **"Viewport"** で表示したビューポート (ページ III-17) のうち、アクティブ・ビューに選ばれている画面で、**Camera Type** (パイロットの視点) の設定ができます。この機能は写真背景を使用した **Photo Field** の飛行サイトでは使用できません。**Camera Type** (パイロットの視点) を設定したいメイン画面、またはビューポートの画面上をクリックして選択します。この選択された画面をアクティブ・ビューと呼びます。メニューバーの **"View"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Camera Type"** にマウスポインタを合わせます。表示されたサブメニューから **Camera Type** (パイロットの視点) を選択します。

各機体に設定されているカメラによって選択できる内容が異なります。直接キーボードの『C』キーを押しても **Camera Type** (パイロットの視点) が順番に切り替わり選ぶことができます。

● Fixed Position

通常の RC 操縦時の視点。

● Nose

機体の先端から前方の視点。

● Chase

機体の後方から追尾する視点。

● Cockpit

機体のコックピットから前方の視点。

● Front Seat

2 シーターの機体で、前側座席から前方の視点。

● Rear

機体の前方から後方の視点。

● Tail

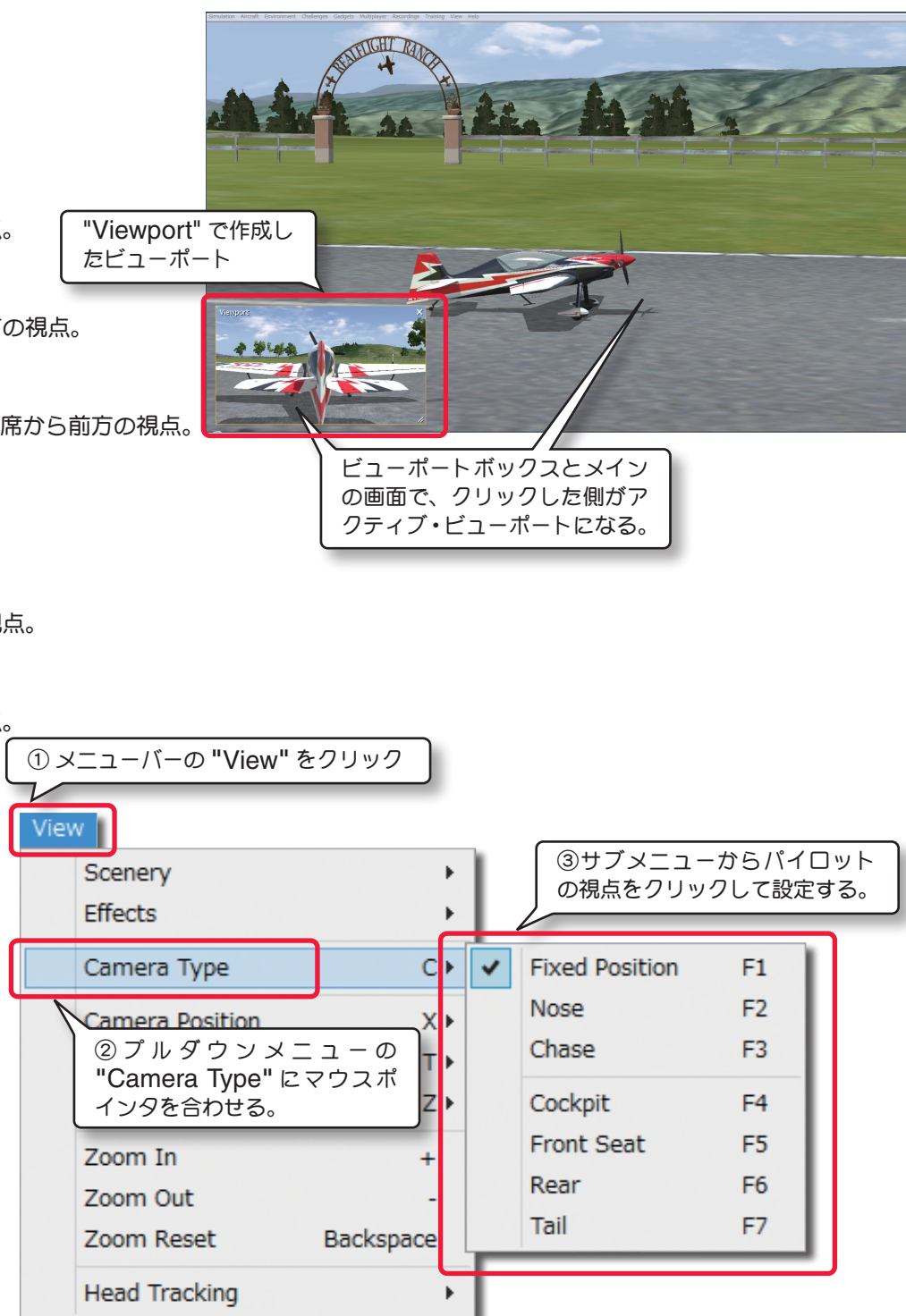
機体の垂直尾翼から前方の視点。

● Wing

機体の主翼の翼端からの視点。

● Live FPV Feed

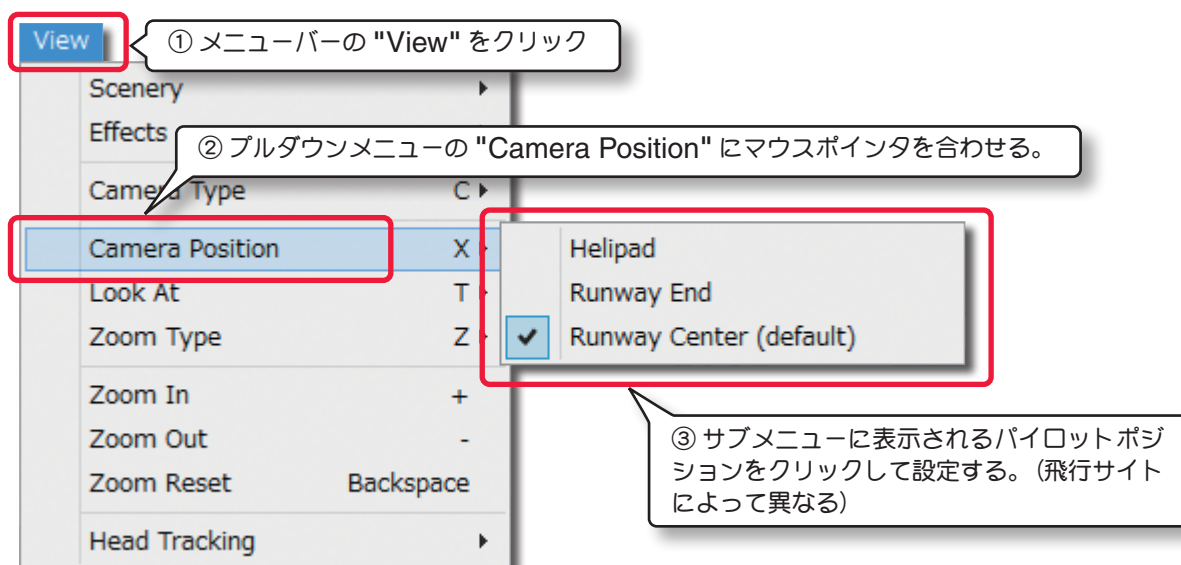
空撮カメラからの視点。



パイロットのポジション "Camera Position"

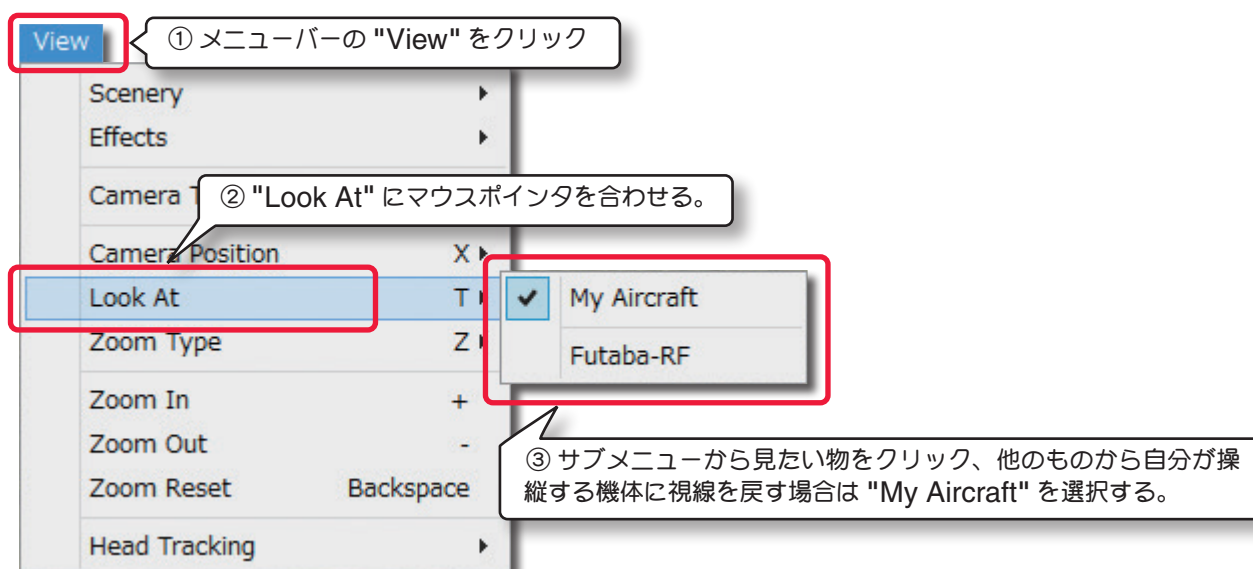
各飛行サイトでいくつか用意されている、パイロットのポジション(位置)を切り替えるメニューです。メイン画面と **Gadgets** メニューの **"Viewport"** で表示したビューポートの、アクティブ・ビューになっている画面で使用できます。ただし、飛行サイトを選び直したりソフトを終了すると必ず **Default** (初期設定) のポジションに戻ります。

メイン画面または、ビューポートで設定したい画面上をクリックして選択します。メニューバーの **"View"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された、**"Camera Position"** にマウスポインタを合わせます。表示されたこのサブメニューからポジションを選択します。表示される **Camera Position** (パイロットのポジション) の数は各飛行サイトによって異なります。**Camera Position** が 2 箇所以上ある飛行サイトは、直接キーボードの **『X』** キーを押すと **Camera Position** が順番に切り替わります。


[目次へ](#)

他を見る "Look At"

通常は自分が操縦する機体を見ますが、マルチプレイモードで、自分以外の参加者の機体を見ることができます。メイン画面と **Gadgets** メニュー **"Viewport"** で作成した新しいビューポートの、アクティブ・ビューになっている画面で使用できます。メニューバーの **"View"** をクリックしてプルダウンメニューに表示された **"Look At"** にマウスポインタを合わせます。表示されたサブメニューから見たい物を選択します。


[目次へ](#)

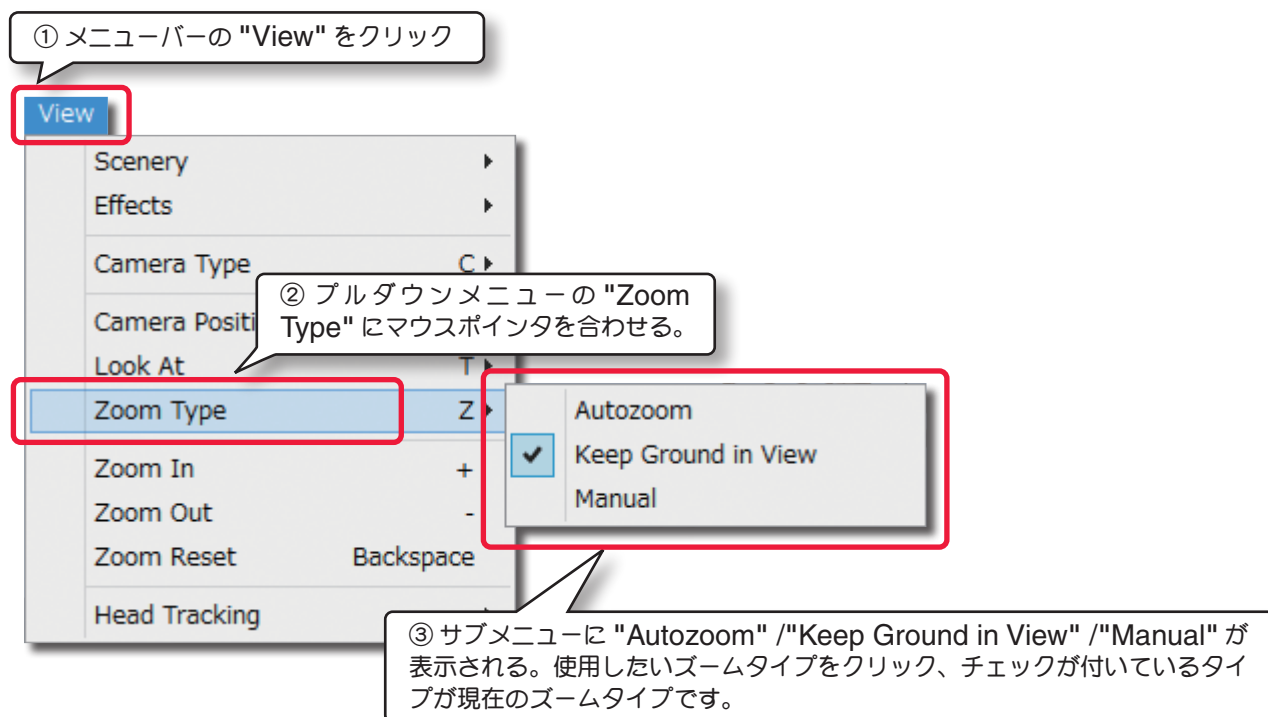
ズーム・タイプ "Zoom Types"

フライト画面の **Zoom Type** (ズームタイプ) を選択するメニューです。

通常のメインのフライト画面と **Gadgets** メニューの **"Viewport"** で表示したビューポートのアクティブ・ビューになっている画面の両方で使用できます。

この機能は、製品に付属のセットアップマニュアルの **P47** で説明しています。メニューバーの **"View"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Zoom Type"** にマウスポインタを合わせます。表示されたサブメニューから **Manual / Autozoom / Keep Ground in View** の中から選びます。

直接キーボードの『Z』キーを押しても **Zoom Type** が順番に切り替わります。



● Autozoom

機体が遠くへ行っても自動的にある程度ズームインして機体を表示します。

● Keep Ground in View

常に地面と機体を表示させるため、機体が上昇すると自動的にズームアウトして表示します。

Keep Ground in View タイプの表示は地上をなるべく表示させようとするため、機体の上昇、下降の動きが多少速く感じるかもしれません。

● Manual

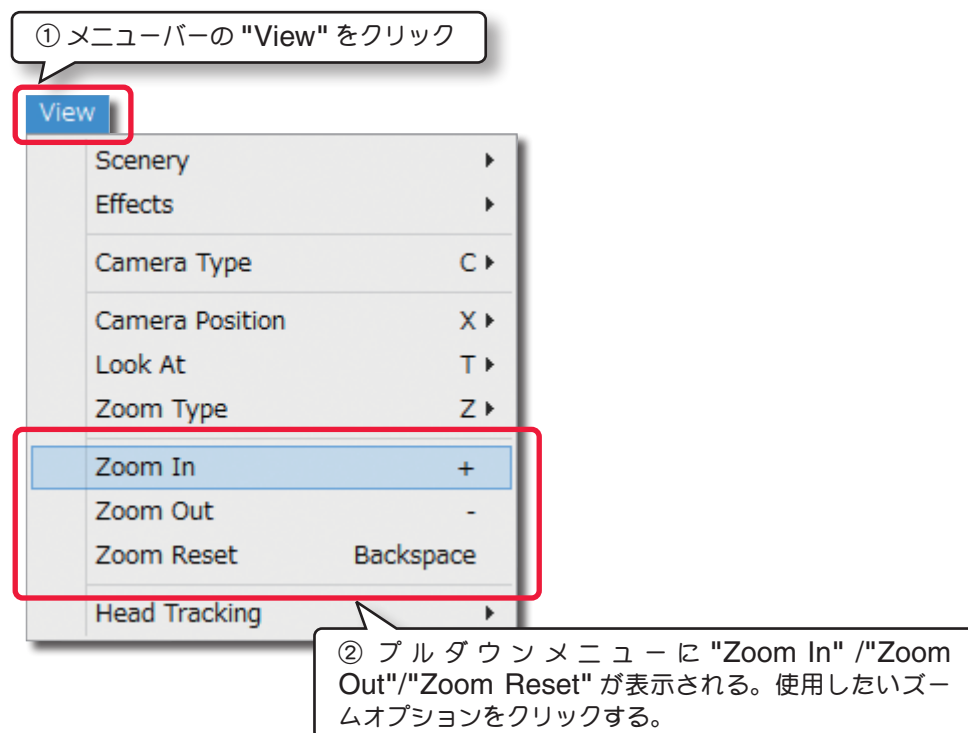
機体が遠くへ行ってもズームインしません。

ズーム "Zoom In" / "Zoom Out" / "Zoom Reset"

ズームタイプを **Manual / Autozoom** に設定している場合、その状態からズームイン、ズームアウトが調整できます。通常のメインのフライト画面と **Gadgets** メニューの **"Viewport"** で表示したビューポートのアクティブ・ビューになっている画面で使用できます。

Keep Ground in View では **"Zoom In"/"Zoom Out"** は使用できません。

メニューバーの **"View"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Zoom In"/"Zoom Out"/ "Zoom Reset"** をクリックして、ズームレベルを調整します。



Zoom In

ズームインされ、視点が機体に近づきます。それぞれのビューポートで個々に設定できます。

直接キーボードのテンキーの『+』キーを押してもズームインします。

Zoom Out

ズームアウトされ、視点が機体から遠ざかります。それぞれのビューポートで個々に設定できます。

直接キーボードのテンキーの『-』キーを押しても、ズームアウトします。

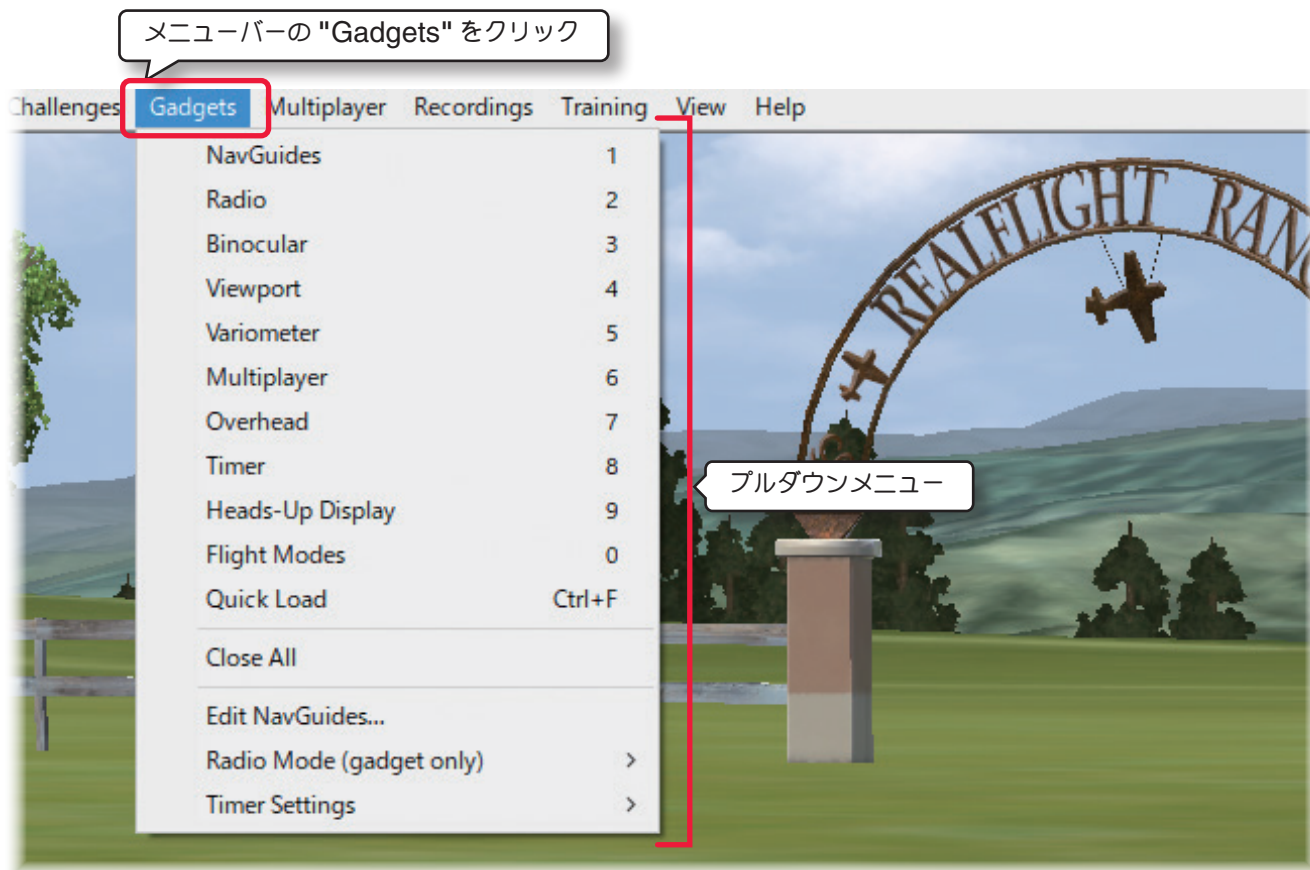
ZoomReset

ズームレベルを初期値に戻します。

直接キーボードの『Back Space』キーを押しても、ズームリセットします。

Gadgets プルダウンメニュー

メニューバーの "**Gadgets**" をクリックすると図のようにプルダウンメニューが表示されます。



"NavGuide" フライト情報を表示する

機体の高度、スピード、方角などの基本情報ガイドを表示させるメニューです。

"Radio" コントローラ表示

フライト画面にコントローラのスティック動作を表示するメニューです。

"Binocular" 双眼鏡の表示

拡大された機体を表示するビュー・ボックスを表示させるメニューです。

"Viewport" ビューポートの表示

メイン画面と同じ視点で、ビューポート (サブ画面) を表示させるメニューです。

"Variometer" バリオメーター (昇降計) の表示

バリオメーター (昇降計) を表示させるメニューです。

"Multiplayer" スコアボードの表示

フライト画面にマルチプレイで使用するスコアボードを表示させるメニューです。

"Overhead" 上空からのビューポートの表示

上空から垂直に真下を見た視点のビューポート (サブ画面) を表示させるメニューです。

"Timer" タイマーの表示

フライト画面にストップウォッチを表示させるメニューです。

"Heads-Up Display" インフォメーション表示

体の傾斜や燃料の残量などの情報を表示するインフォメーション画面

"Flight Modes" フライトモード情報の表示

マルチコプターのフライトモードの表示

"Quick Load" クイックセレクト

検索して飛行サイトや機体呼び出す、検索機能を持ったボックスを表示させるメニューです。

"Close All" オプション画面を閉じる

Gadgets (オプション画面) 全て画面から消します。

"Edit NavGuides..." フライト情報画面の編集

NavGuides ボックスに表示される情報を編集することができます。

"Radio Mode (gadget only)" コントローラスティックモード

Radio のスティックモード表示を **Mode1, 2, 3, 4** のタイプから選ぶことができます。

"Timer Settings" タイマーの設定

ストップウォッチの動作方式を選択します。

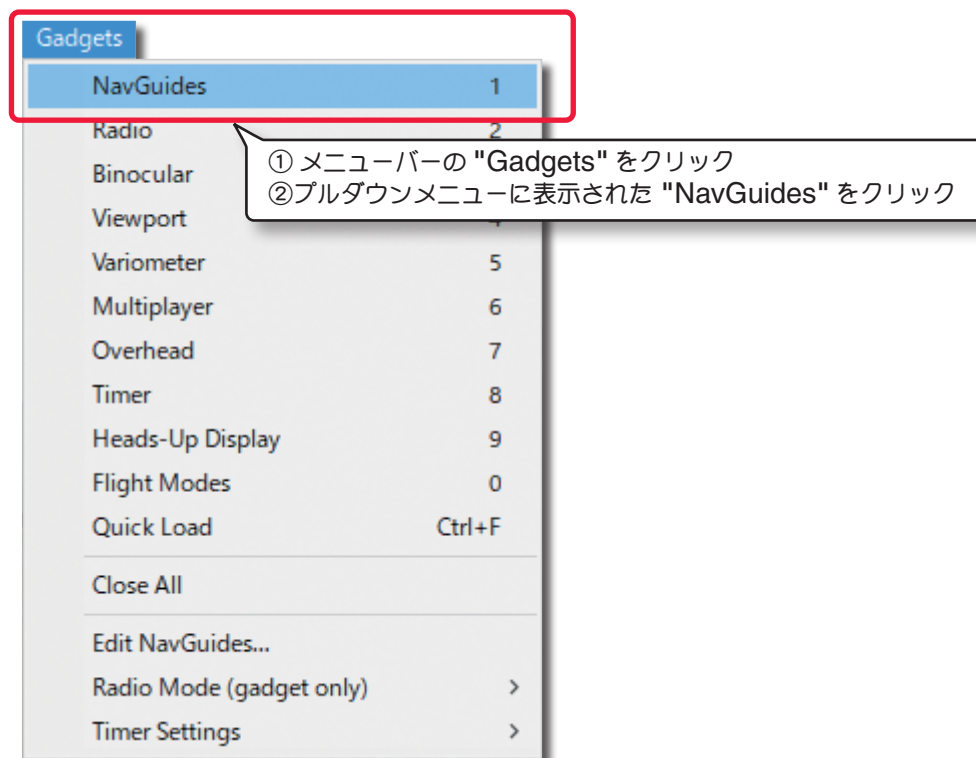
目次へ

フライト情報の表示 "NavGuides"

NavGuide は、機体の基本情報を見るオンスクリーン・ディスプレイです。この内容を変えたい場合は、次の **"Edit NavGuides..."** で編集します。(ページ III-11)

NavGuides の表示はメニューバーの **"Gadgets"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"NavGuides"** をクリックします。直接キーボードの『1』キーを押しても **NavGuides** を表示できます。

初期状態で基本的な **NavGuides** に含まれる情報は、以下の通りです。



● Altitude(ASL)

機体の高度を表示します。(海拔からの高度)

● Heading

機体の機首方位を表示します。"0°" は北、"90°" は東、"180°" は南、"270°" は西です。

● Airspeed

機体の対気速度を示します。

● RPM

現在のエンジン回転数を示します。

● Graphics Frames / Sec

コンピュータの画像処理速度を表示します。

● Wind

このオプションは飛行サイトでの風速を示します。

このタイトルバーをダブルクリックすると、下の情報部分が隠れ、再度表示したい場合は、もう一度タイトルバーアイコンをダブルクリックしたままドラッグすると、画面上の場所を移動できる。

NavGuides



NavGuide をフライト画面から消したい場合は、X をクリックする。

Airspeed:	0 MPH
Altitude (ASL):	1 ft
Fuel Remaining:	23.2 oz
Graphics Frames/Sec:	149.1
RPM:	1293 RPM
Wind:	0 MPH

このマークをクリックするとページ III-12 の NavGuide の編集画面を表示する。

目次へ

フライト情報の編集 "Edit NavGuides..."

NavGuides ボックスに表示される情報を編集することができます。

Edit NavGuide の表示はメニューバーの "Gadgets" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "Edit NavGuides..." をクリックします。

① メニューバーの "Gadgets" をクリック

Gadgets

NavGuides	1
Radio	2
Binocular	3
Viewport	4
Variometer	5
Multiplayer	6
Overhead	7
Timer	8
Heads-Up Display	9
Flight Modes	0
Quick Load	
Close All	
Edit NavGuides...	
Radio Mode (gadget only)	>

② プルダウンメニューに表示された "Edit NavGuides..." をクリック

NavGuides ボックスに表示される情報の追加・削除の方法

以下の方法で **NavGuides** ボックスに表示される情報の追加や削除ができます。

内容を変更したら必ず **[OK]** ボタンをクリックして終了してください。 **[OK]** ボタンをクリックしないで閉じると内容の変更が有効になりません。

リストボックス -NavGuides ボックスに表示される情報を選びます。
チェックボックスにチェックが付いた情報が NavGuides ボックスに表示される。

Edit NavGuide をフライト画面から消したい場合は、X をクリックする。

コメントボックス - リストボックス右側に、選んだ情報の説明を表示する。

情報の表示色の設定、左のリストから表示色の設定をする情報名をクリック、次に表示色を変更する場合は、Custom のラジオボタンを ON にし、カラー見本をクリック、Windows のカラーパレット・ダイアログが開く、変更したい表示色を選ぶ。標準の色に戻す場合は、Default のラジオボタンを ON にする。

NavGuides ボックス情報の表示形式の編集方法

■ Color

選んだ情報の表示色を設定できます。 **[Default]** ボタンで元の色に戻ります。以下の方法で色の設定ができます。

■Default のラジオボタン- 標準の表示色

■Custom のラジオボタン- 変更した表示色

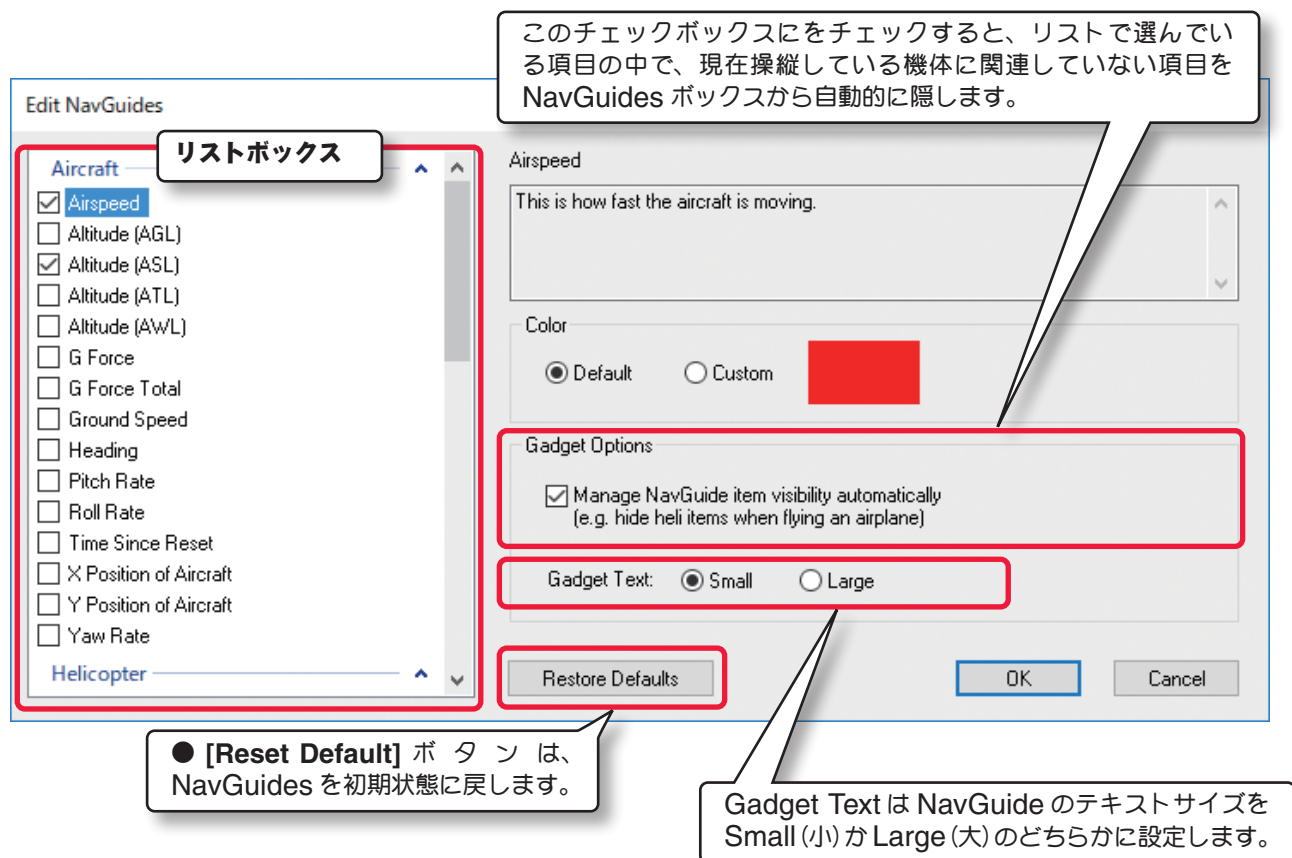
② Windows のカラーパレットが起動しますので、パレットから好きな色をクリック、または自分で色を作成して、追加パレットの色をクリックする。

③ **[OK]** ボタンをクリック

■ Guides Options

Manage NavGuide item visibility automatically の、チェックボックスリストで選んでいる項目の中で、現在操縦している機体に関連しない項目を、**NavGuides** ボックスから自動的に隠します。例えばチェックボックスリストの中で、**Fuel Remaining** と **Battery Remaining** の両方を選んでいる場合、**Fuel Remaining** は電動機に関連はありませんので、電動機を飛行している場合、自動的に **Fuel Remaining** を **NavGuide** から隠します。

Gadget Text は **NavGuide** のテキストサイズを **Small** (小) か **Large** (大) のどちらかに設定します。



各設定を変更したら、必ずダイアログボックス右下の **[OK]** ボタンをクリックして終了してください。**[OK]** ボタンをクリックしないで閉じると、設定の変更が有効になりません。

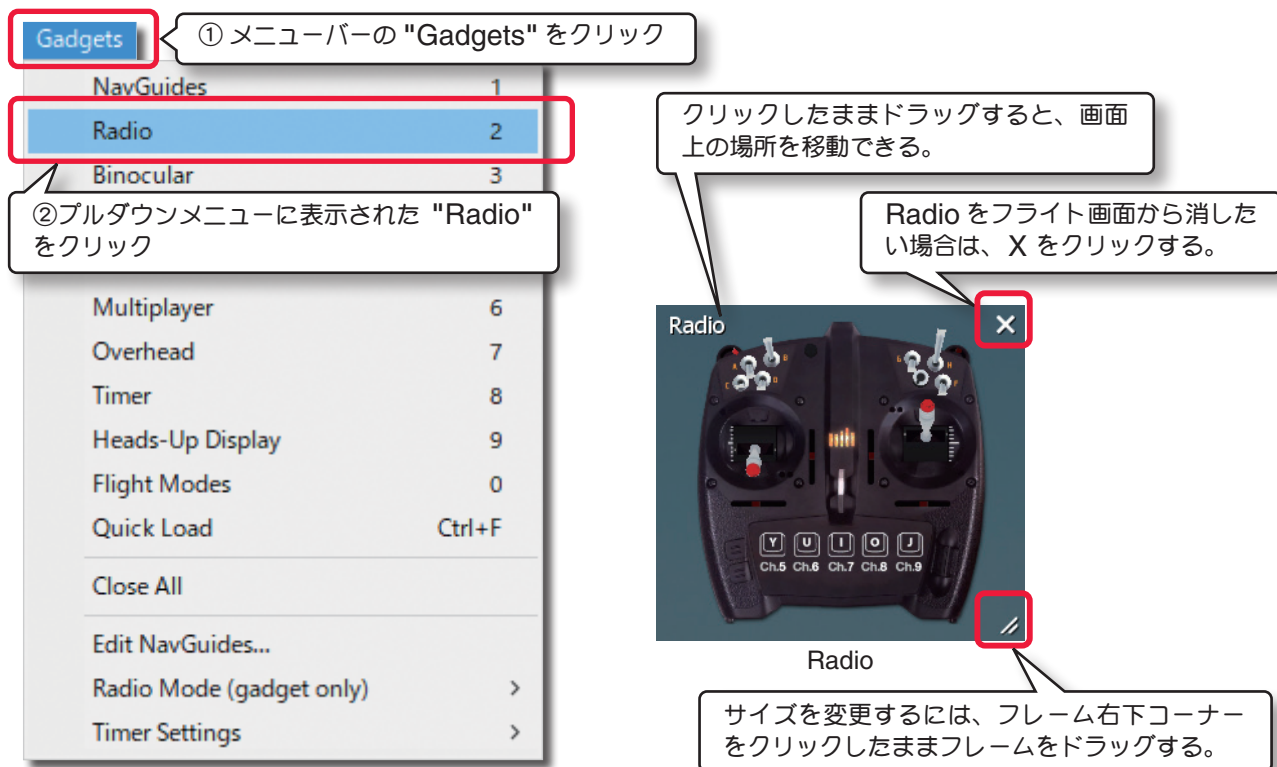
NavGuides に表示できる情報は、初期状態の情報も含め以下のオプションから選ぶことができます。

- Aircraft: Altitude [AGL]- 機体の高度を表示 (機体と垂直下の地面または水面との距離)
- Aircraft: Altitude [ASL]- 機体の高度を表示 (機体の海拔からの高度)
- Aircraft: Altitude [ATL]- 機体の高度を表示 (機体と垂直下の地面または水底との距離)
- Aircraft: Altitude [AWL]- 機体の高度を表示 (機体と垂直下水面との距離)
- Aircraft: G Force- 機体のパイロットが感じるG 数
- Aircraft: G Force Total- 機体があらゆる方向に感じるG 数
- Aircraft: Ground Speed- 機体の現在の対地速度
- Aircraft: Heading of Aircraft- 機体の機首方位、"0°" は北、"90°" は東、"180°" は南、"270°" は西

- Aircraft: Pitch Rate - 機体のピッチングレート (ピッチング軸の傾き) deg/sec
- Aircraft: Roll Rate - 機体のロールレート (ロール軸の傾き) deg/sec
- Aircraft: Yaw Rate - 機体のヨーレート (ヨー軸の傾き) deg/sec
- Aircraft: Time Since Reset - リセット後の経過時間
- Aircraft: X Position of Aircraft-X 軸上で飛行サイト中心から機体までの距離
- Aircraft: Y Position of Aircraft-Y 軸上で飛行サイト中心から機体までの距離
- Airspeed: Speed of Aircraft- 機体の現在の対気速度
- Engine: Battery Remaining- バッテリー・パックの残量
- Engine: Current Draw- 電動モーター消費電流
- Engine: Energy % Remaining - バッテリー残料
- Engine: Fuel Remaining- 残燃料
- Enngine: Motor Efficiency- 電動モーターの効率
- Engine: Power In- 電動モーターへの入力パワー
- Engine: Power Out- エンジンで発生しているパワー
- Engine: RPM- エンジンの回転数、ギア比換算は考慮していません。
- Engine: Voltage- 電動モーター全体の電圧
- Helicopter: Main Rotor RPM- ヘリコプターメインローターの現在の回転数
- Helicopter: Tail Rotor RPM- ヘリコプターテールローターの現在の回転数
- Pilot: Distance to Aircraft- パイロットから機体までの距離
- Pilot: Field of View- メインウィンドウの視野角度
- Pilot: Height [AGL]- パイロット高さを表示 (パイロットの頭と地面または水面との距離)
- Pilot: Height [ASL]- パイロット高さを表示 (パイロットの頭の海拔からの高度)
- Pilot: Height [ATL]- パイロット高さを表示 (パイロットの頭と垂直下の地面または水底との距離)
- Pilot: Height [AWL]- パイロット高さを表示 (パイロットの頭と垂直下水面との距離)
- Pilot: Height above ground- 地面からの高さ (パイロットの身長)
- Pilot: Look Direction- パイロットが視線を向けている方角
- Pilot: Zoom Magnification- 現在のズーム値、1 は初期値のズーム値に相当
- System: Graphics Frames Rate- 現在の描画速度
- System: Physics Frames Rate- コンピュータシステムの現在の物理演算速度
- Wind Direction- 現在の風向
- Wind Speed- 現在の風速
- Wind Updraft- 現在の上昇気流の速度

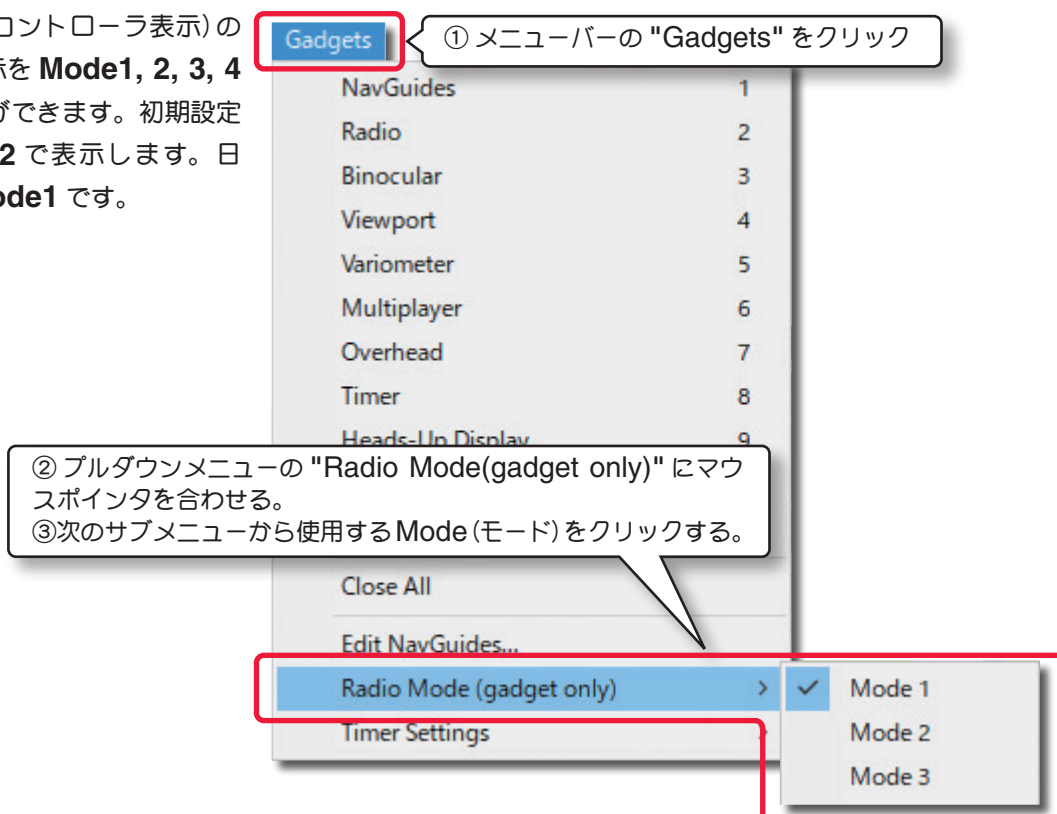
コントローラ表示 "Radio"

フライト画面で機体を操縦する、コントローラのスティック動作を表示できます。ただし、**RC** 送信機を使用している場合は入力信号の変化に反応しますので、実際のスティック動作と異なります。**Radio** の表示はメニューバーの "**Gadgets**" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "**Radio**" をクリックします。直接キーボードの『2』キーを押しても **Radio** を表示できます。


[目次へ](#)

コントローラスティックモード "Radio Mode (gadget only)"

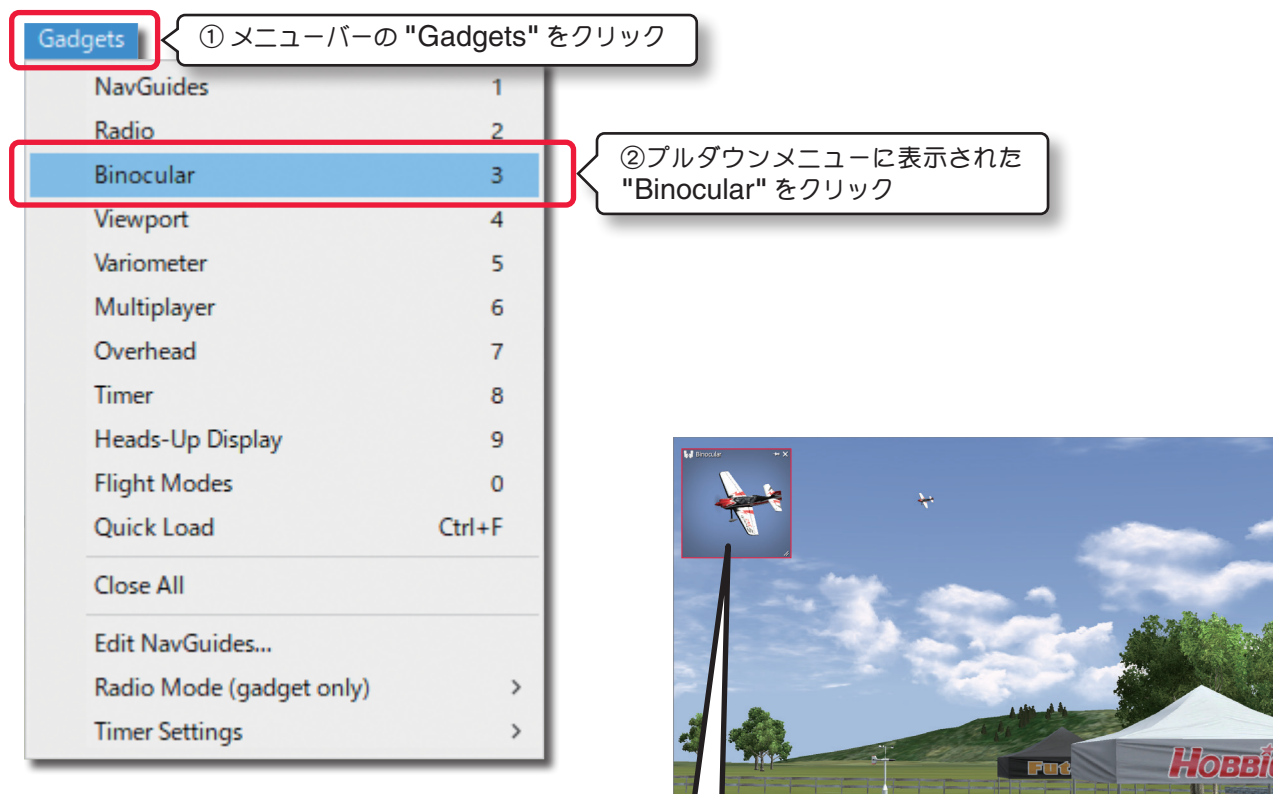
上で説明した **Radio** (コントローラ表示) のスティックモードの表示を **Mode1, 2, 3, 4** のタイプから選ぶことができます。初期設定は **USA** 使用の **Mode2** で表示します。日本国内では一般的に **Mode1** です。


[目次へ](#)

双眼鏡の表示 "Binocular"

Binocular オプション画面は、双眼鏡で見たように拡大した機体を表示するビュー・ボックスです。

ビュー・ボックスの背景は透明になります。**Binocular** の表示はメニューバーの "**Gadgets**" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "**Binocular**" をクリックします。直接キーボードの『3』キーを押しても **Binocular** を表示できます。遠くの機体の向きを確認するのに便利です。



Binocular が画面から隠れたとき、このマークで "Binocular" の場所を確認できる。

固定ピンをクリックすると、Binocular 常時表示します。止めていない状態の場合、機体がある一定の距離まで自分に近づくと画面から隠れます。

Binocular

Binocular をフライト画面から消したい場合は、X をクリックする。

クリックしたままドラッグすると、画面上の場所を移動できる。

サイズを変更するには、フレーム右下コーナーをクリックしたままフレームをドラッグする。

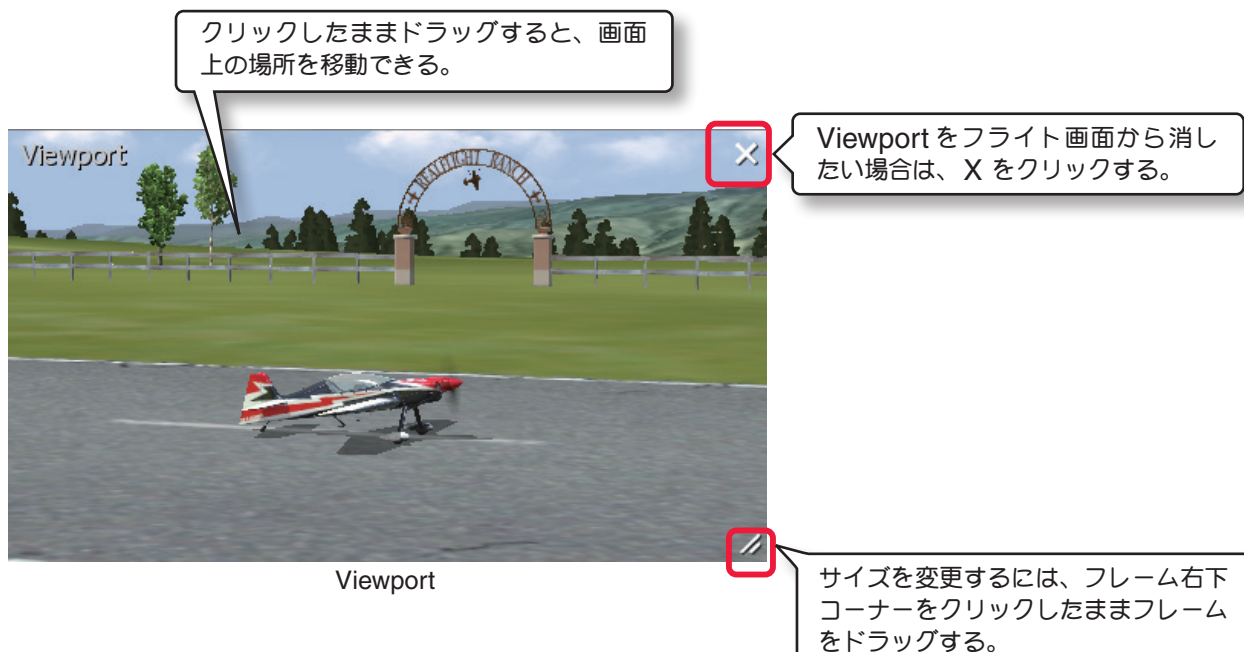
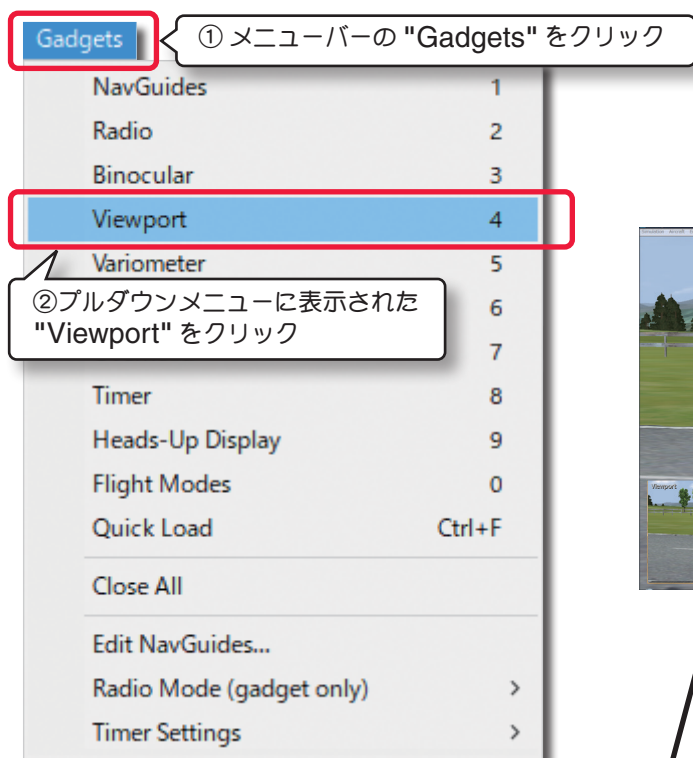
Binocular

ビューポートの表示 "Viewport"

メイン画面と同じ視点で、ビューポート (サブ画面) が表示できます。

表示したビューポートをクリックしてアクティブビューポートにすれば、**View** メニューで説明した **"Camera Type"/"Camera Position"/"Look At"/"Quick Look"/"Zoom Type"/"Zoom In"/"Zoom Out"/"Zoom Reset"** の機能が使用できます。

メニューバーの **"Gadgets"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Viewport"** をクリックするとビューポート (サブ画面) を表示できます。直接キーボードの **『4』** キーを押しても **Viewport** を表示できます。

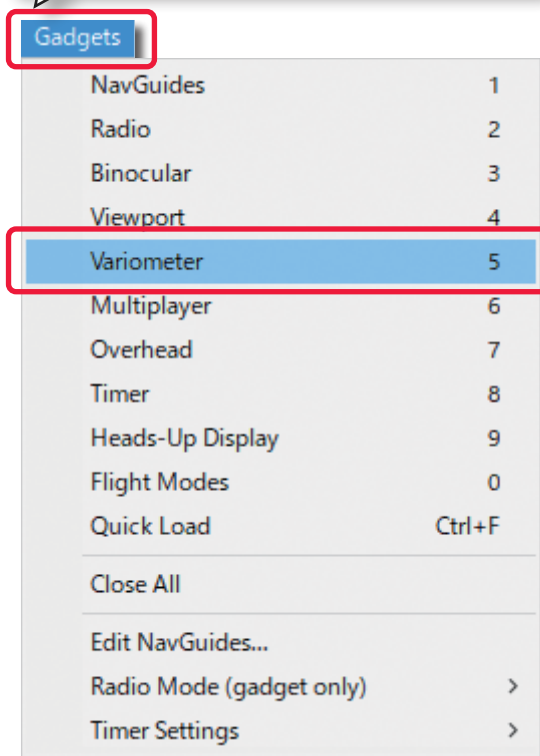


バリオメーター "Variometer"

バリオメーター (昇降計) は、メーター、数値やオーディオで機体の瞬間的な上昇・降下率を知らせるための航空機用計器です。動力機では水平飛行が保たれていることを確かめたり、グライダー滑空では上昇気流や下降気流を確かめることができます。メニューバーの "**Gadgets**" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "**Variometer**" をクリックするとバリオメーターが表示されます。

直接キーボードの『5』キーを押しても **Variometer** を表示できます。

① メニューバーの "Gadgets" をクリック



② プルダウンメニューに表示された "Variometer" をクリック

クリックしたままドラッグすると、画面上の場所を移動できる。

RATE : 昇降スピードを表示 (秒速)

ASL : 機体の高度を表示 (機体の海拔からの高度)

AGL : 機体の高度を表示 (機体と垂直下の地面または水面との距離)

Variometer をフライト画面から消したい場合は、X をクリックする。

昇降スピードメーター



オーディオ ON/OFF ボタン

機体の上昇スピードの増加に従ってオーディオの音程が高くなり、左にあるメーターが緑色の範囲を示します。逆に機体が下降をはじめると下降スピードの増加に従ってメーターが赤色の範囲を示しオーディオが止まります。メーターが中央に静止している状態は機体が高度を維持しています。

オーディオの **ON/OFF** はスピーカーボタンをクリックします。

上空からのビューポートの表示 "Overhead"

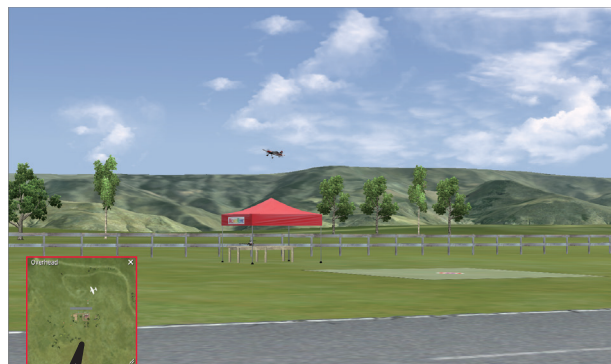
Overhead オプション画面は、上空から垂直に真下を見た視点のビューポート (サブ画面) が表示できます。表示したビューポートをクリックしてアクティブビューポートにすれば、**View** メニューで説明した **"Zoom In"/"Zoom Out"/"Zoom Reset"** の機能が使用できます。メニューバーの **"Gadgets"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Overhead"** をクリックすると上空からのビューポートが表示されます。直接キーボードの『7』キーを押しても **Overhead** を表示できます。

① メニューバーの "Gadgets" をクリック

Gadgets

NavGuides	1
Radio	2
Binocular	3
Viewport	4
Variometer	5
Multiplayer	6
Overhead	7
Timer	8
Heads-Up Display	9
Flight Modes	0
Quick Load	Ctrl+F
Close All	
Edit NavGuides...	
Radio Mode (gadget only)	>
Timer Settings	>

② プルダウンメニューに表示された "Overhead" をクリック



クリックしたままドラッグすると、画面上の場所を移動できる。



Overhead をフライト画面から消したい場合は、X をクリックする。

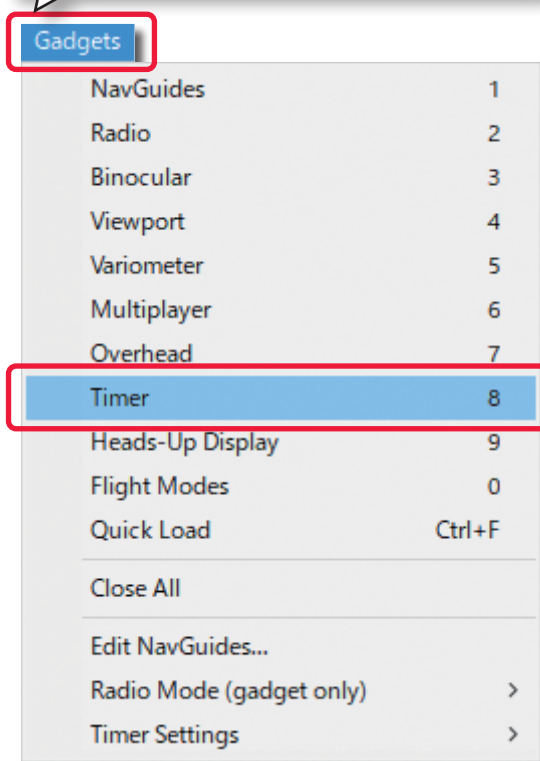
サイズを変更するには、フレーム右下コーナーをクリックしたままフレームをドラッグする。

タイマーの表示 "Timer"

フライト画面にストップウォッチを表示することができます。メニューバーの **"Gadgets"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Timer"** をクリックすると、ストップウォッチが表示されます。

直接キーボードの『8』キーを押しても **Timer** を表示できます。

① メニューバーの "Gadgets" をクリック



② プルダウンメニューに表示された "Timer" をクリック

クリックしたままドラッグすると、画面上の場所を移動できる。

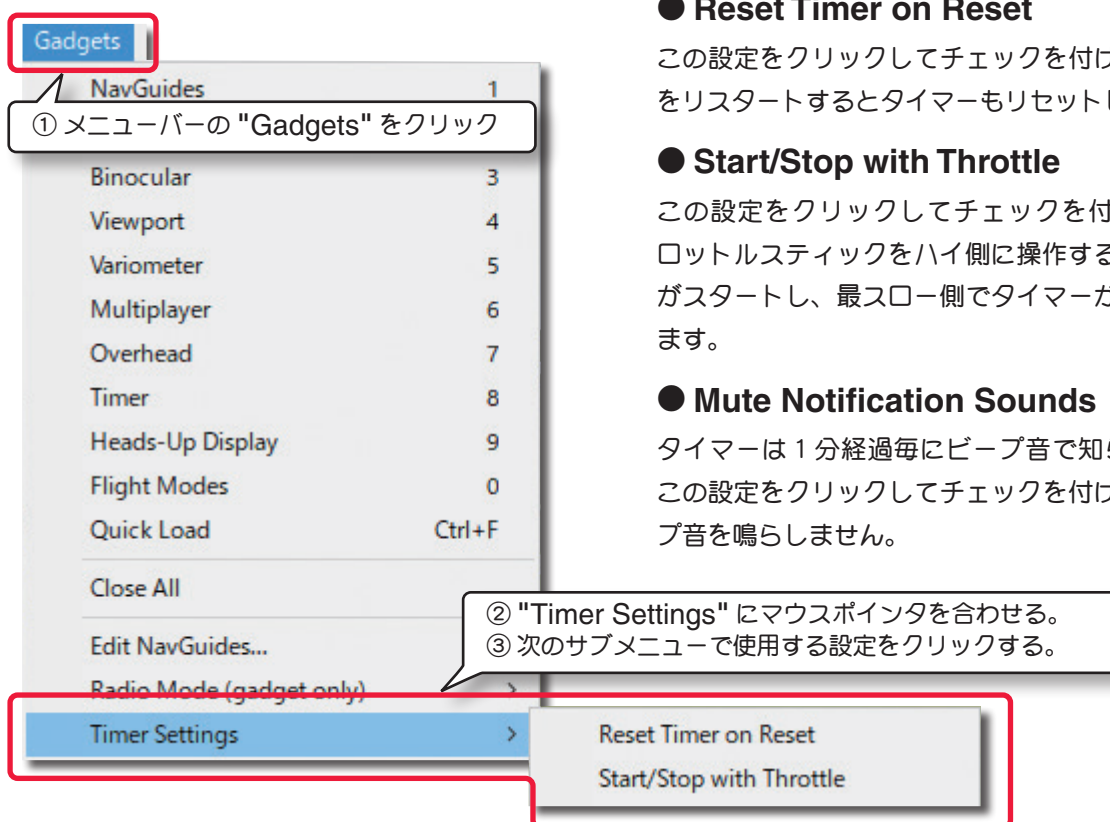
Timer をフライト画面から消したい場合は、X をクリックする。



タイマーの設定 "Timer Setting"

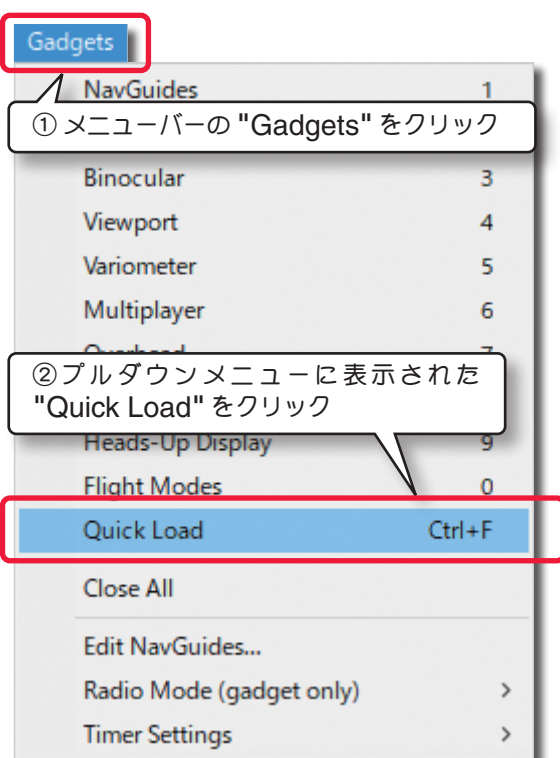
メニューバーの "**Gadgets**" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "**Timer Settings**" にマウスポインタを合わせ、次のサブメニューで使用する設定をクリックします。

タイマーについて以下の設定ができます。



[目次へ](#)

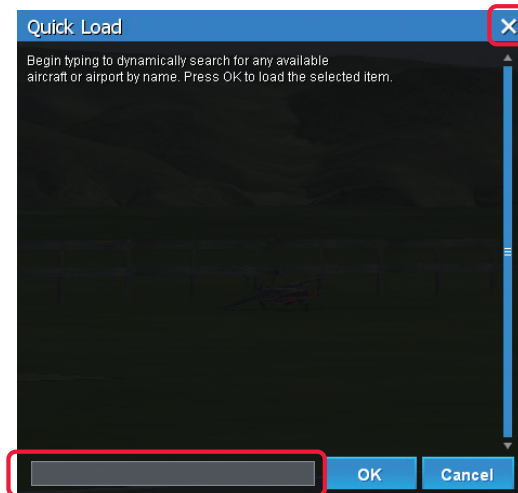
クイックセレクト "Quick Load"



検索機能を使って、飛行サイトや機体を簡単に呼び出すボックスを表示させるメニューです。メニューバーの "**Gadgets**" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "**Quick Load**" をクリックすると **Quick Load** が表示されます。直接キーボードの『Ctrl』+『F』キーを押しても **Quick Load** を表示できます。

Quick Load の使い方

検索ボックスをクリックし、キー入力できる状態にします。探す機体、飛行サイトの頭文字、または名前の途中までをキーボードで入力すると、入力した文字に続く名前の機体と飛行サイトがリストに表示されます。リストから機体、または飛行サイトを選んで **[OK]** ボタンをクリックすると、選んだ機体、または飛行サイトに画面が切り替わります。



Quick Load をフライト画面から消したい場合は、X をクリックする。

① 検索ボックスをマウスでクリックし、探したい機体か飛行サイトの名前の頭文字、または名前の途中までをキーボードで入力する。

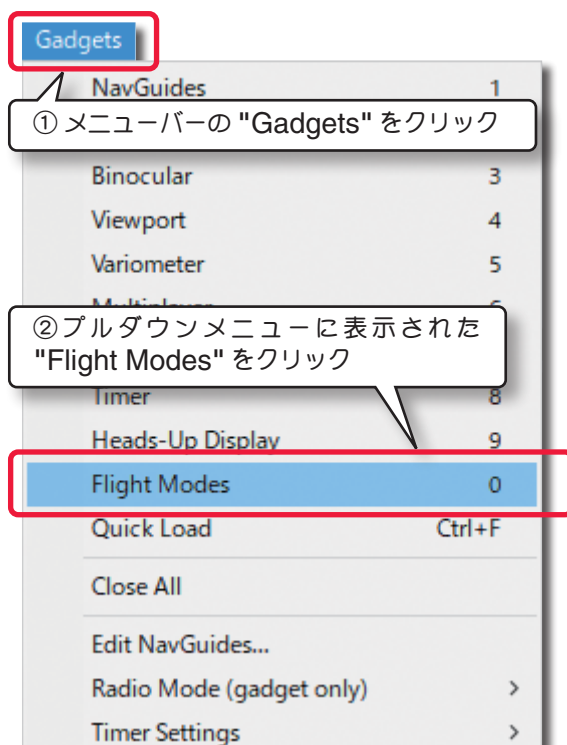
② リストから使用したい機体、または飛行サイトをマウスでクリックして選ぶ。



③ [OK] ボタンをクリック

[目次へ](#)

フライトモード情報の表示 "Flight Modes"



① メニューバーの "Gadgets" をクリック

② プルダウンメニューに表示された "Flight Modes" をクリック

マルチコプターと一部の飛行機の機体で、複数のフライトモードをコントローラのスイッチ切り替えたとき、現在のフライトモードの状態を画面上に **Flight Modes** を表示して確認することができます。(ヘリコプターでは表示しません) メニューバーの **"Gadgets"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Flight Modes"** をクリックします。直接キーボードの **『0』** キーを押しても **"Flight Modes"** を表示できます。

このタイトルバーをダブルクリックすると、下の情報部分が隠れ、再度表示したい場合は、もう一度タイトルバーアイコンをダブルクリックします。また、クリックしたままドラッグすると、画面上の場所を移動できる。

緑のランプが点灯しているモードが、現在選ばれているフライトモードです。

Flight Modes

Land
Return to Launch
Loiter

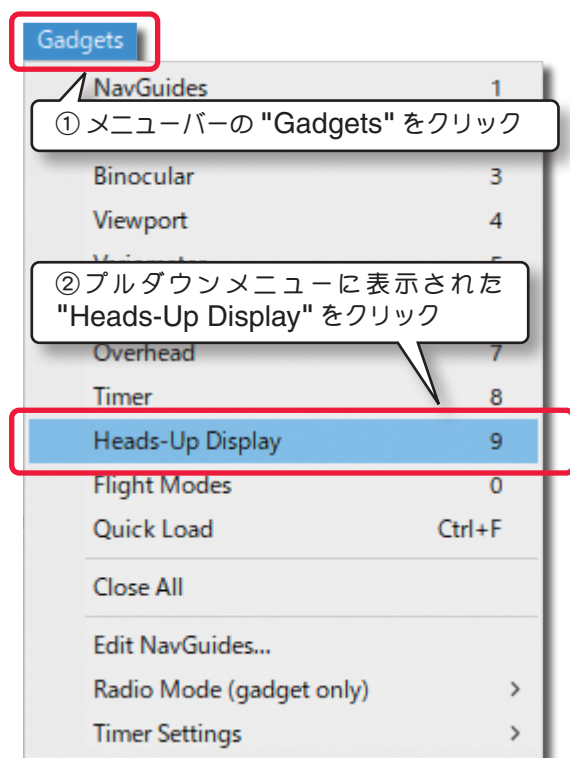
NavGuides

Flight Modes をフライト画面から消したい場合は、X をクリックする。

この?マークにマウスポインタを合わせると、フライトモードの説明を英文で表示する。

[目次へ](#)

インフォメーション表示 "Heads-Up Display"



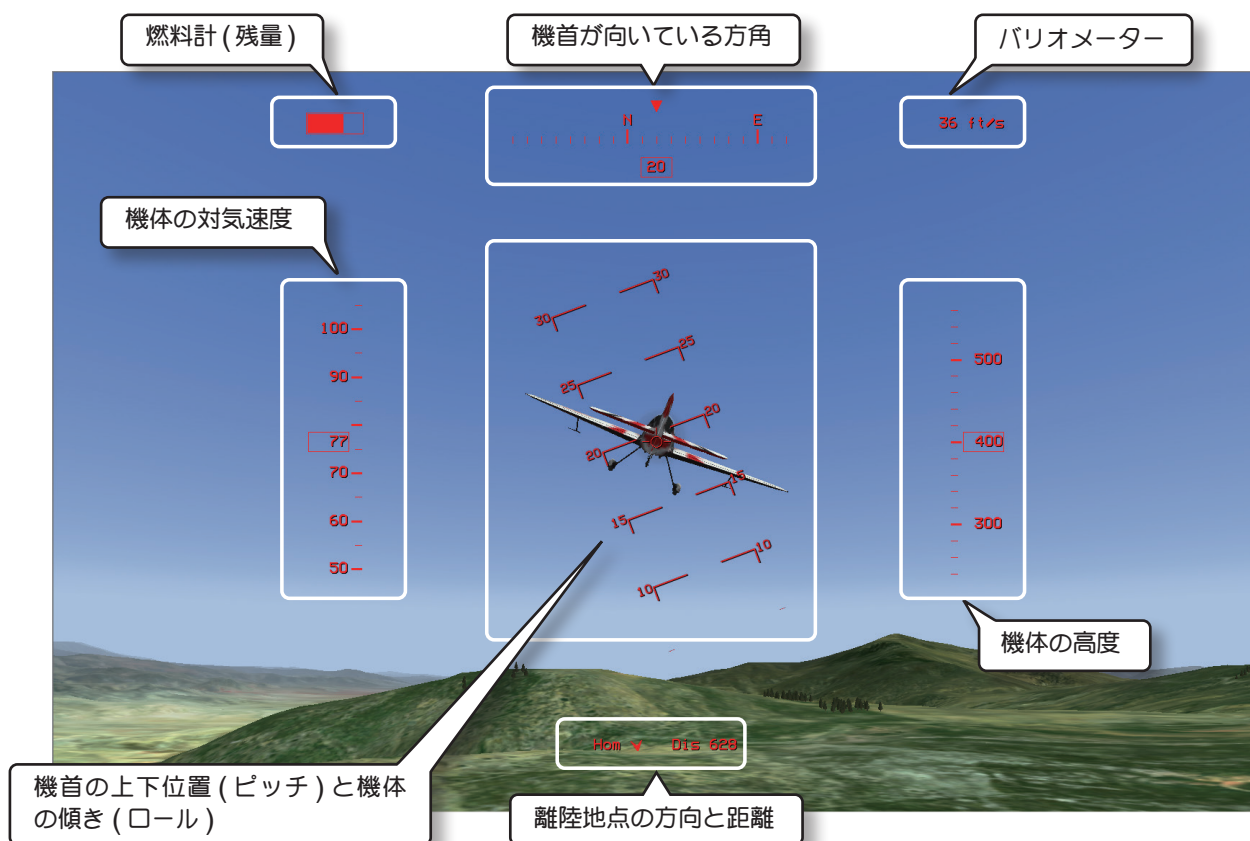
Heads-Up Display(HUD) は、フライト画面に機体の傾斜や燃料の残量などの情報を表示する、インフォメーション画面です。

メニューバーの "**Gadgets**" をクリックして、プルダウンメニューに表示された "**Heads-Up Display**" をクリックすると表示されます。

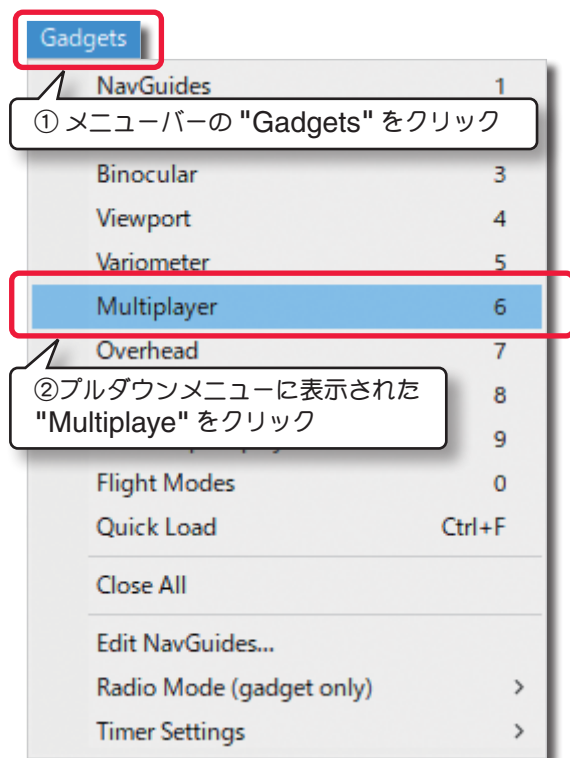
直接キーボードの『7』キーを押しても **Heads-Up Display** を表示できます。

インフォメーションの表示色を **Settings** で変更できます。表示色の変更は、**WEB マニュアル 2 章 Simulation** (シミュレーション) メニューの、ページ **II-26** を参照してください。

Heads-Up Display(HUD) は、どの視点 (カメラタイプ) でも表示することができますが、特にコックピットモードまたは追尾モードで飛行する場合に便利です。



スコアボードの表示 "Multiplayer"



フライト画面にマルチプレイで使用するスコアボードを表示します。

メニューバーの **"Gadgets"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Multiplayer"** をクリックすると、マルチプレイのスコアボードが表示されます。直接キーボードの『6』キーを押してもスコアボードを表示できます。

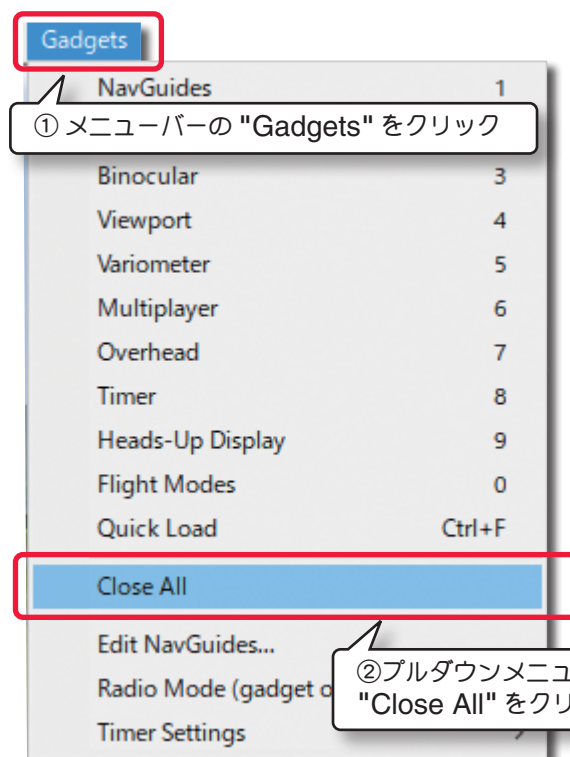
スコアボードの詳細は、**WEB マニュアル Part-5 Recording /Multiplayer** メニューをお読みください。



スコアボード

[目次へ](#)

すべてのオプション画面を閉じる "Close All"



このメニューは、画面上のすべての **Gadgets** (オプション画面) を閉じます。個々にを閉じるのではなく、画面から一度にすべての **Gadgets** (オプション画面) を閉じる簡単な方法です。

メニューバーの **"Gadgets"** をクリックして、プルダウンメニューに表示された **"Close All"** をクリックします。

[目次へ](#)